

GAME BOY ADVANCE  
ゲームボーイ アドバンス

AGB-AUSJ-JPN

取扱説明書  
とりあつかいじゆく せいじょしょ



©尾田栄一郎／集英社・フジテレビ・東映アニメーション  
©BANPRESTO 2003 MADE IN JAPAN



日本音楽著作権協会（ビデオ）第023862号

BANPRESTO



せん よう フ ロ ル

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「From  
ティーピ アニメーション ウンピース  
TV animation ONE PIECE めざせ!キングオブベリー」

**をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。**

**ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」**

をよくお読みいただき、正しい使用方法をご愛用ください。  
また、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

けいこく  
警告

つか  
ぬね

- 疲労した状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、けいこう症の健康上好ましくありませんので避けてください。
  - ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたとき、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
  - ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
  - ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害性があります。
  - 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
  - **目の疲労や乾燥、異常に気付いた場合は、ゲームを中止し、5~10分の休憩をとってください。**

ちゅうい  
注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。  
さい。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

## ききとあつか 機器の取り扱いについて

けいこく  
警文庫

うんてんば

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

ちゅうい  
注意

● 九一七

- カードリップはノフスナック、金属部品が含まれてこいま  
す。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体  
の指示に従ってください。

し ょうじょう  
使用上の注意

● しつけ  
● 演習

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での  
しょう ほかん 使用、保管はしないでください。
  - 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜  
き差ししないでください。  
のち のち ラウンド
  - 物に当たり、落させるなど、強い衝撃を与えないで  
ください。
  - カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れ  
たりしないでください。  
だんし ふくゆ せんそく だわ  
端子部 がゆうぶ 電極 せんそく 金属 じゆく
  - 分解や改造をしないでください。  
ぶんかい かいぞう
  - 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。  
ぬれ て あせ て さわ

ほんびん じるし ききしよう  
本品は○印のついている機器に使用できます

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)

アドバンス専用  
通信ケーブル対応



世界は——そうだ！  
世界が選ぶべき世界が  
自由を求める前に広々と横たわっている。



終わらぬ夢が  
おまえたちの導き手ならば



こえてゆけ！

己が信念の旗の下に。

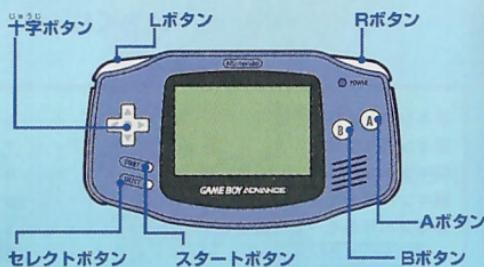


# キングオブベリー 略して キンベリのもくじ

■ キンベリの操作方法	6
■ キンベリで遊ぼう！	7
■ キンベリの流れ	8
■ キンベリの始め方	10
■ キンベリのモードを選ぼせ！	12
<b>れんしゅう</b>	12
<b>キャンペーン</b>	13
航路画面の見方	14
マップの見方	15
コマンドの説明	16
アイテムリスト	21
ステータス画面の見方	23
HPとMPについて	24
航海士ナミについて	25
<b>フリープレイ</b>	26
通信ケーブルのつなぎ方	28
<b>めざせ！海賊王</b>	30
ログを見る	33
<b>■ キンベリのバトルだっ！</b>	34
コマンドの説明	34
バトル画面の見方	35
セーブについて	37
黄金・宝箱について	39
<b>■ キンベリのキャラクターを選べ！</b>	40

## キンベリの操作方法

ここではコントローラーの使い方について説明します。



**十字ボタン**  
カーソルの移動。航路選択・  
航路移動。画面スクロールに  
使用します。

**セレクトボタン**  
オープニング・デモのスキップに使用します。

**スタートボタン**  
ゲームスタート。オープニング・デモのスキップに使用します。

**Aボタン**  
コマンドの決定。メッセージの送りに使用します。

Aボタン+Bボタン+スタートボタン+セレクトボタンでソフトリセットができます。

### リアクション・スキッパー

Bボタンを押している間、コンピュータ・キャラクターの行動を早送りできるぞ！ 待ち時間を早送りして、スムーズプレイで盛り上がりよう!!

## キンベリで遊ぼう！

私たちを乗せたゴーイングメリー号は、旅の途中の海域でさまざまな事件に巻き込まれる。旅を続けるには島の財宝を見したり海賊を倒したりして、目的を果たさなきゃならない。

あなたはルフィ海賊団の中から誰かを選んで、その人物になりきって、島々を探検するよ。ほかの仲間と競い合ったり助け合ったりしながら、あちこちの島にひそむ悪い海賊や行く手をはばむ海軍を倒していく。

そして最終的に一番お金をかけだ人や目的の海賊を倒した人など、最も活躍した人が“キングオブベリー”よ！ がんばってね♥



## キンベリの流れ



いい目よ出ろ!!

どっちのカードの山がいいかな?



航路

イベントカード

イベント発生

トラブル発生!

目標達成のため…

サイコロを振って…

これじゃ旅が続けられない!



島

みんなで協力か?  
1人で抜けるか?

ショッピング等で  
買い物

敵に出会い  
バトル

※バトルに負けると、STARTに  
もどされ1回休んで、じきにまた  
半額を使って回復します。

勝敗

キングオブベリーを  
めざすには、仲間の誰かが  
ナミと接触するまでがチャンス!  
ラストスパートだ!!



目標達成! ナミのところへ

ナミと接触 ゲームクリア!

旅は続く…



## キンベリの始め方

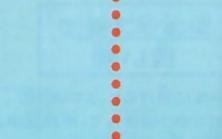
オープニング・デモの後に表示される「タイトル画面」でスタートボタンを押してください。オープニング・デモはスタートボタンかセレクトボタンを押すとスキップできます。



初めてプレイする時は、「タイトル画面」の次に「名前の入力画面」が表示されます。十字ボタンで文字を選んでAボタンを押してください。文字をキャンセルする時はBボタンを押すか、「もどる」のアイコンを実行してください。すべての文字が決まったら「おわり」を選んでAボタンを押して決定してください。



名前の入力が終了すると、あなたのIDが表示されます。このIDは通信をする時に確認するためのナンバーです。「メインメニュー画面」の右上にも表示されます。



ID画面がオートセーブされた後、「メインメニュー画面」が表示されます。一度ID画面をセーブした後は、「タイトル画面」の次にこの画面が表示されます。プレイしたいモードを選んでAボタンを押して決定してください。



## モードの説明

初めてプレイする時は「れんしゅう」をプレイしてルールを覚えましょう。

- 「キャンペーン」をクリアすると、新しいモード「めざせ！海賊王」が遊べるようになります。(P.30参照)
- 「キャンペーン」と「れんしゅう」は1P専用モードです。
- 「フリーフレイ」で「めざせ！海賊王」では、最大4人までいっしょに対戦などのプレイができます。

人数分のゲームアドバンス本体、ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売り)、「From TV animation ONE PIECE めざせ！キングオブベリー」のカードリッジを用意してプレイします(P.26、28、30参照)。



## キンベリのモードを選ぶぜ!!

このゲームは航路を探検しながら、さまざまなイベントをこなし賞金(ベリー)をかせぐパーティゲームです。通常は4人のキャラクターのトータルが目標金額に達すればクリアとなります。ただし目標が「ぶっとばし」に設定された時は、指定された海賊を倒すとクリアになります。また、「キャンペーン」をクリアすると隠されていたモード「めざせ！海賊王」(P.30参照)が遊べるようになります。



航路や敵の居場所は  
遊びたびに変わるそうだ。  
つまり何度でも違った冒険を  
楽しめるってわけだ。

### れんしゅう

ナミがゲームの遊び方を教えてくれるモードでセーブはできません。初めてプレイする人はまずこのモードをプレイしてください。ゲーム中、「おわる」のコマンドを選ぶとメインメニュー画面にもどれます。

## キャンペーン

プレイヤーが選んだキャラクターになりきって、全5話のシナリオをクリアしていくモードです。

まずプレイするキャラクターを選んでください。キャラクターごとに能力が違うので(P.40~45参照)、好みの遊び方のできるキャラクターを選びましょう。



いっしょに冒険に出る3人の仲間はナミが自動的に選び、コンピュータ(COM)がプレイします。

その後、シナリオにそって、プレイするステージがナミから紹介されます。

自分がキャラクターのカーソルを操作して順番を決定します。

キャラクターの選択は早いもの勝ちです。



### カーソルの違い



ルフィ…麦わら帽子



ゾロ…刀



ウソップ…バチンコ



サンジ…フライパン



チョッパー…  
チョッパー帽子



ナミ…みかん  
(P.15海図で表示)

## 〈航路画面の見方〉

自分の順番が来たら、十字ボタンでコマンドを選んでAボタンを押してください。仲間(COM)の行動は、リアクション・スキッパー(Bボタンを押し続ける)で早く送りできます。



- A 獲得ベリー(資産)の順位
- B HP(ヒットポイント)ゲージ
- C 現在のHP値
- D MP(ミラクルポイント)ゲージ
- E 現在のMP値
- F 現在の所持金

\*各ステータスの詳しい説明はP.23  
を参照してください。

## 【ステータス異常】



1マス移動するごとに  
HPが10ずつ減る。  
MPが自然回復しない。



攻撃力20%ダウン。  
すばやさ20%ダウン。

## 〈マップの見方〉

航路画面でRボタンを1回押すと「あたりを見る」が、Rボタンを2回押すと「海図を見る」が使用できます。コマンドのマップからも見ることができます(P.22 参照)。

### あたりを見る

画面はスクロールします。カーソルを見たいものに合わせると説明が表示されます。ただし「?」の島は未発見の島のため説明は表示されません。



### 海図を見る

全体を一目で見ることができます。各キャラクターの位置も表示されています。



## 【主なアイコン】

	ショップ	レストラン	ポートハウス
あたりを見る			
海図を見る			

## 〈コマンドの説明〉

### いどう

Aボタンを押してサイコロを振ってください。出た目の数だけ移動します。船の移動可能値はキャラクターごとに異なりますが、アイテム（P.20参照）やミラクル（P.22参照）で1回だけ移動距離を伸ばすこともできます。またポートハウス（P.19参照）で船の改造をすることもできます。



STARTや島から移動する時は好きな航路を選べます。十字ボタンで方向を選んで、Aボタンを押して決定します。選んだ方向の十字ボタンかAボタンで1つずつ、Bボタンで連続移動します。



### 航路の選択は大切！

航路を1度決めると次の島に着くまで進路変更できません。ほかの仲間と同じ方向に行きみんなで敵を倒すか、1人だけ違う方向に行き単独で敵を倒すか、あなたの戦略次第です。

\*ウソップだけはミラクル「ウソップターン」で方向転換できます（P.42参照）



### 【イベントカード】

航路上で船が止まるとイベントカードを引きます。左右2つのカード山からカードを選んでAボタンを押してください。良いこと、悪いこと、さまざまなイベントが発生します。

#### ○カードの種類

イベントの内容はカードの絵ごとに決まっています。お自分でイベントがどのカード絵から出たかを覚えておけば、より有利にゲームを遊べるようになるでしょう。

波カード



ステータスがアップする特別なカードが入っている時がある。

イカリカード



移動やワープ系のカードが多い。

宝箱カード



アイテムをゲットするカードが多い。

大渦カード



大渦の中でのみ登場。ろくなことが起きない。

### 恐怖の大渦！

まれに航路上に大渦が発生することがあります。大渦に巻き込まれると動けなくなり、強制的に大渦カードを引かなくてはなりません。大渦は、アイテム「天候棒」で消すことができます。



#### (大渦脱出条件)

大渦の中で下記のサイコロの目を出すと前後どちらかの島に脱出できます。

大渦1ターン目…サイコロ6以上

大渦2ターン目…サイコロ5以上

大渦3ターン目…サイコロ4以上

大渦4ターン目…サイコロ3以上

大渦5ターン目…サイコロ2以上

大渦6ターン目…大渦は自然消滅



## [島について]

はじめて訪れる島ではイベントが発生し、サイコロの目が残っていても通過できません。一度イベントが終了すれば、立ちよったり通過したり、選択できるようになります。



## [島で起きるイベント]

敵との遭遇  
海賊や海軍と出会うとバトル(P.34参照)になります。初めて出会った敵に「こうげき」したキャラクターには「発見ボーナス」(P.39参照)の権利が与えられます。バトルに勝つと賞金や宝箱の中身を得ることができます。



## 助っ人との出会い

助っ人キャラクターが仲間になってくれます。仲間になったキャラクターはバトルの「おうえん」(P.36参照)でいっしょに戦ってくれます。



## 財宝の発見

財宝を発見するとアイテムやベリーなどの宝箱の中身を得ることができます。



## ショップ

アイテムを買うことができます。アイテムで回復する方法はP.20を参照してください。ゾロやウソップの専用アイテムも売っています。



## レストラン

HP, MP, 毒、病気を回復する食事を取ることができます。



## ポートハウス

各キャラクターの最大移動力(P.23参照)を上限とし、船足を速めることができます。また、1回だけ移動距離を伸ばすアイテムを買うこともできます。



## アイテム

移動アイテムを使って移動距離を伸ばすことができます。移動アイテム同士は重ね掛けできませんが、移動ミラクルとなら重ね掛けすることができます。回復アイテムはいくつでも使うことができます。



## 持てるアイテムは肉×5、他×4まで

アイテムは、イベントカードや宝箱から入手するか、ショップやポートハウスで買う方法によって、得ることができます。



1人のキャラクターが持てるアイテム数は、肉は5つまで、他のアイテムは4つまでです。持てる数を越えて入手するとその場で「つかう」か「捨てる」を選ばなくてはなりません。



## 裏ワザ!!

ショップでわざとトータル5つ以上の肉を買って、あまたの肉をその場で使ってHPの回復をすることもできます。

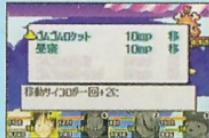


## アイテムリスト

肉	HPを300回復
望遠鏡	航路用 どこかの島を調べられます
海賊スープ	バトル用 1戦闘の間HP(MAX値含む)が+100
アミウダケパウダー	バトル用 敵の攻撃力をダウン
クソゾからドリンク	バトル用 自分の攻撃力アップ
超カルガモドリンク	バトル用 自分のすばやさアップ
ゼントール	毒・病気を治す
カモメのタクシーコード	航路用 STARTのゴーイングメリー号に移動
ウソップハンマー	ウソップ専用 持っているだけで攻撃力アップ
雪走	ゾロ専用 持っているだけで攻撃力アップ
三代鬼徹	ゾロ専用 持っているだけで攻撃力アップ
速足ターボ	航路用 サイコロの出た目+1
速足ツインターボ	航路用 サイコロの出た目+2
速足トリブルターボ	航路用 サイコロの出た目+3
高級海牛の肉	非売品 HPを1000回復
大渦券	非売品 航路上に大渦を発生させる。
天候棒	非売品 航路上の大渦を消すことができる。

## ミラクル

航路用ミラクルを使って回復したり移動距離を伸ばしたりすることができます。移動アイテムを重ね掛けすることもできます。



## マップ

「あたりを見る」と「海図を見る」が使えます。また、他のコマンドの途中で、Rボタン1回押しで「あたりを見る」が、Rボタン2回押しで「海図を見る」が使用できます。



## つよさ

「資産を見る」「ステータスを見る」「目標を見る」が使用できます。また、他のコマンドの途中で、Lボタン1回押しで「資産を見る」が、Lボタン2回押しで「ステータスを見る」が使用できます。



## きろく

現在の状況をセーブできます。(P.37参照)

## 〈ステータス画面の見方〉

### HP(ヒットポイント).....

キャラクターの体力です。「現在HP／最大HP」が表示されています。

現在HPが0になるとSTARTのゴーリングメリー号にモビダれます。

モンキー・D・ルフィ	HP 1600 / 1600
MP	20 / 100
攻撃力	160
防護力	70
移動力	6 / 8
所持金	10万
資本	0.69

### MP(ミラクルポイント).....

ミラクルを使用するのに必要なポイントです。「現在MP／最大MP」が表示されています。

**攻撃力**……キャラクターの攻撃力です。

**すばやさ**……キャラクターのすばやさです。バトルの時、この数値が大きい方から先に攻撃します。

**移動力**……キャラクターの「現移動力／最大移動力」です。最大移動力を越える船の改造はできません。

**所持金**……現在手持ちのベリーです。バトルに負けると半額を回復に使います。

**資産**……ナミに預けているベリーも含めてかせいた総額です。最初にナミから受け取った10万ベリーは引かれています。

### ○敵キャラクター

海賊や海軍のステータスを確認できます。戦っている時は相手のキャラクターが表示されています。

ワカム	HP 2665 / 4000
攻撃力	90
防護力	40
資本	1500万 enemy character

**賞金**……倒すともらえる賞金です。

**map**……プレイキャラクターとの位置関係が分かります。

\*ステータス値がアイテムやステータス異常などの影響で変化しているときは黄色で表示されます。

## HPとMPについて

### ●HP(ヒットポイント)

HPはバトルで攻撃を受けた場合やイベントカードでダメージを受けた場合に減少します。HPが0になるとゴーイングメリ

ー号にもどされます。HPが減ったらこまめに回復しておき、また回復アイテムも用意しておき、強敵との戦いに備えましょう。



### 〈HPの回復〉

①回復アイテム(肉、高級海牛の肉)を使う。

(P.20のショップの裏ワザ参照)

②レストランで食事をする。

③イベントカードを引いて偶然に回復する。

④HP回復ミラクルを使う(使えるキャラクターのみ)。

### ●MP(ミラクルポイント)

MPはミラクルを使うと消費します。最初は少ししかありませんが、1ターンごとに「3」ずつ回復します(MAX以上にはなりません)。MPが増えると、強力なミラクルが発動可能になります。



### 〈MPの回復〉

①1ターンごとに自然回復(毒の状態では回復しない)。

②レストランのミラクルフルコースで回復する。

③イベントカードを引いて偶然に回復する。

④MP回復ミラクルを使う(使えるキャラクターのみ)。

## こうかくし 航海士ナミについて

ゲームが始まると、ナミはみんなに目標を伝え冒険に送りだします。1人1人に肉を1つくれ10万ベリーを貸してくれます。しばらくはゴーイングメリー号の修理をしていますが6ターン目からみんなの様子を見に航路を移動し始めます。進む方向はランダムですが、未発見の島や海賊のいる島にぶつかるとリターンします。



航路上でナミに出会うと、所持金の半額をナミに預けることがあります。所持金が少ない時は、ナミに半額預けると買い物などができなくなるので避けた方が良いでしょう。所持金が多い時は、バトルに負けて所持金の半額を使って回復することを考えると、うまくナミに預けながらゲームを進める方が良いでしょう。ちなみに、ナミに出会った時に肉を持っていなければ肉を1つくれます。



全員の獲得金額が目標金額に到達し、仲間の誰かがナミに接触するとゲームクリアになります。誰かがナミに接触する前にベリーをかせいで順位を逆転することができます。

なお、ナミがバカンス中の場合は、目標達成の後にナミに接触しても素通りして、クリアできません。



## フリープレイ

ゲームの設定を自由に変更でき、1ステージで完結するモードです。ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売り)を使って2~4人の対戦もできます。ただし、同じキャラクター同士の対戦はできません。

メインメニュー画面でフリープレイを選んでください。

次にプレイする人数を選びます  
が「ふたり」～「よにん」を選ぶ  
場合は、あらかじめゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを使って人数分の本体をつないで置いてください。つなぎ方はP.28を参照してください。

### ひとりの場合

プレイしたいキャラクターを選びます。

いっしょにプレイするキャラクターを選びます。



プレイするステージを選択します。



ゲームをスタートします。一度「キャンペーン」モードをクリアしていると目標変更することができます。この後のプレイ方法は「キャンペーン」モードと同じです。

### ◆ふたり～よにんの場合

ゲーム画面の指示に従って操作してください。キャラクターの選択は早いもの勝ちです。航路の選択は1Pの本体で行います。

### ●通信時の画面について

基本的に通信している時の各本体の画面は同じです。ただし、下記の例外があります。

**例外1：**航路画面下の一一番左にプレイヤーキャラクターが表示され、そこからフレイ順に並ぶ。

**例外2：**遠鏡使用時は、使用的したプレイヤーだけに表示される。

**例外3：**遠鏡で見た島や航路はそのプレイヤーの画面にその後も保持される。

**例外4：**ウーナンの地図の効果はそのプレイヤーだけに表示される。

**例外5：**ウーナンの地図の効果はそのプレイヤーの画面にその後も保持される。

**例外6：**ゼフの航海日誌の効果(イベントカードが見える)はそのプレイヤーだけに表示される。

## ■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

### ■用意するもの

- ゲームボーイアドバンス ..... プレイする人数分の台数
- 「From TV animation ONE PIECE めざせ!キンギョブベリー」カートリッジ ..... プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

ふたわら ・2人プレイの場合	ばあい 1本
さんいん ・3人プレイの場合	ばあい 2本
よんいん ・4人プレイの場合	ばあい 3本

### ■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、P.26、P.30をご覧ください。

\* 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

\* 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

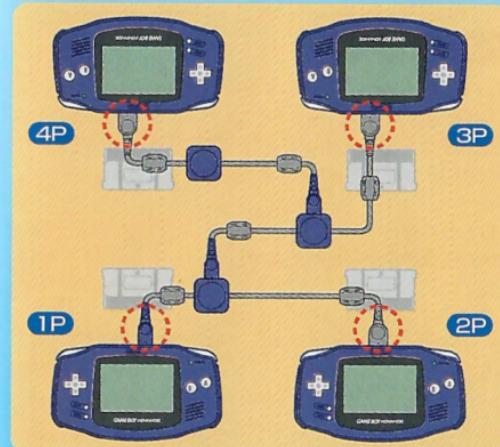
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。

(プラグの大きさに注意) ▶

## ■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作があります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



[本体と通信ケーブルの接続図]

## かいきくこう めざせ！海賊王

「キャンペーン」モードをクリアするとメインメニュー画面に新しく追加されるモードです。このモードでは「タカラ」が入手できキャラクターの初期能力を育てることができます。育てたキャラクターはこのモードでのみ使用できます。ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売り)を使って2~4人の対戦と「タカラ」交換ができます。ただし、同じキャラクターどうしの対戦はできません。



### ぼうけん

プレイの仕方はフリープレイと同じです。「ふたり」～「よにん」を選ぶ場合は、あらかじめゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを使って人数分の本体をつないでおいてください。つなぎ方はP.28を参照してください。

### ◆ひとりの場合

ゲーム画面の指示に従って操作してください。



### ◆ふたり～よにんの場合

ゲーム画面の指示に従って操作してください。キャラクターの選択は早いもの勝ちです。航路の選択は1Pの本体で行います。

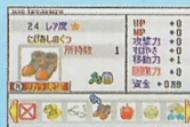


## タカラをこうかん

あらかじめゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルを使って人数分の本体をつないでおき、「タカラをこうかん」コマンドを選びます。



交換は画面の指示に従って行ってください。交換中は通信ケーブルを絶対に抜かないでください。



交換したいタカラは3つまで選べます。選んだら中央のOKアイコンを押します。もううだけにしたい場合は、タカラは空のままOKを押します。



交換が終了すると自動的にデータをセーブします。その後はケーブルを抜いても構いません。



## タカラをつかう

タカラを使ってキャラクターを育てます。それまで1人で戦えなかった強敵にも挑戦することが可能になります。タカラが使えるキャラクターをカーソル(P.13参照)の絵柄で判断します。

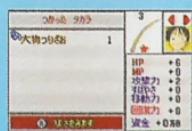


タカラを使うキャラクターのステータス値を確認しながら実行してください。実行すると自動的にセーブされ元にはもどせません。



## つかったタカラ

キャラクターごとの使ったタカラの履歴を確認することができます。



## つよさを見る

各キャラクターのステータスを見ることができ、Aボタンを押すとタカラを使用することができます。



## ログを見る

各種の記録を見ることができます。



## ハイスコア

このゲームで戦ったステージごとの獲得賞金順位を見ることができます。また、各ステージをクリアした時のコメントも読むことができます。

## こじんログ

このゲームで戦ったキャラクターごとの記録を見ることができます。

## エネミーログ

このゲームで倒したすべての敵キャラクターを見ることができます。

## トレジャーログ

「めざせ！海賊王」モードで手に入れたすべての「タカラ」を見ることができます。ただし、このメニューは「めざせ！海賊王」モードが使用できるまで表示されません。

## ログを消す

すべてのセーブデータを消去します。

## キンベリのバトルだっ!!

しま かいぞく かいぐん で お 島で海賊や海軍にで お 会いようとバトルになります。また、航路 上でも敵に出会いバトルになることもあります。資金をかせぐためにはバトルは避けては通れませんが、敵の強さと状況(自分の強さ、回復アイテム、ミラクル、おうえん、仲間)を考えながら戦ってください。



## ＜コマンドの説明＞

バトル時のコマンドについて説明します。

### たたかう

「たたかう」のコマンドを実行すると前の画面にはもどれません。

### ◆こうげき

サイコロ(通常の目は1~6)を振って相手に攻撃します。出た目の数によって攻撃技が変化します。攻撃する順番はすばやさのステータス値が高い方からになります。初めて出会った敵に「こうげき」のコマンドを実行すると発見ボーナスの権利が得られます(P.39参照)。

## ＜バトル画面の見方＞



① 敵HP

② プレイキャラクターHP

③ プレイキャラクターMP

④ サイコロ

⑤ ダメージ

## クリティカルで大技！

サイコロの目が6の場合は「クリティカル！」になり、もう1回サイコロを振って合計数の攻撃を行います。ただしレベルは6だけでなく5でも「クリティカル！」になり、強力な技を相手に浴びせます。



### ◆アイテム

アイテムはいくつでも使うことができ、使用後に他のコマンドも使用できます。ミラクルと重ね掛けもできます。



### ◆ミラクル

MPを使ってミラクルを発動します(1ターン1回使用)。MPが定りないとミラクルは使用できません。ミラクルはキャラクターごとにいろいろな効果を持っています(P.40~45参照)。アイテムとの重ね掛けもできます。



## ◆おうえん

助っ人キャラクターがいる場合、いっしょに戦ってくれます(P.18参照)。助っ人キャラクターはそのバトルの勝敗が決するか、自分のHPが無くなるまで戦ってくれます。1度に複数の助っ人キャラクターを呼ぶこともあります。

助っ人キャラクター「ニコ・ロビン」は、イベントカード(P.17参照)で出会い、サイコロを4以上出した場合に、仲間になってくれます。

## おうえん助っ人の確認

「つよさ」の「ステータスを見る」の画面で助っ人キャラクターを確認することができます。各種ステータスのほか、現在応援しているキャラクターが表示されています。

## ◆きろく

バトルの途中でセーブします。



## セーブについて

このゲームでは「キャンペーン」「フリープレイ」「めざせ！海賊王」の各モードで1つずつセーブすることができます。航路上では「きろく」のコマンドでセーブします。ただし、「いどう」「ミラクル」のコマンドを使うと、そのキャラクターの行動が終了するまでは「きろく」できなくなります。

また、バトル中にも「きろく」のコマンドでセーブできます。強力な敵と戦いを始めた時でもあわてずセーブをすることができます。ただし、「ミラクル」のコマンドを使うと、そのキャラクターの行動が終了するまでは「きろく」できなくなります。



セーブしたゲームを再開したい場合は、メインメニュー画面からフリープレイしたいモードを選び、「途中のデータがあるけど続きからにする?」で「はい」を選んでください。この時、「いいえ」を選び新しくゲームを始めてセーブすると、そのモードで前にセーブしたデータは失われます。

※「めざせ！海賊王」のタカラに関するセーブはP.31を参照してください。

### ◆にげる

バトルに参加せず、いま来た航路に逃げ込みます。初めて出会った敵と戦わずに逃げると発見ボーナスの権利は得られません。



### ◆なやむ

各ステータスを確認して戦っても大丈夫か判断できます。良く分からぬ時は最後のコマンド「ナミにきく」で確認してみましょう。



### バトルに負けた場合

バトルに負けるとSTARTのゴーイングメリー号にもどされ、1回休みになります。その後、所持金の半額を回復に使い、ゲームに復帰します。



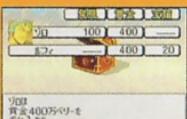
### 賞金・宝箱について

バトルに勝ち敵を倒すと、賞金と宝箱が手に入ります。ただし、海軍は賞金がなく宝箱のみです。



宝箱は敵にとどめをさしたキャラクターだけがごほうびにもらえます。ルレットを止めて中身を選んでください。

発見ボーナスは最初に「こうべき」コマンドを仕掛けたキャラクターがもらいます。途中で逃げたり、バトルに負けたりした後でも権利は生きています。



その他の賞金は、バトルに参加中のキャラクターで均等に分けられます。

みんなしっかり  
かせいでね！



## キンベリのキャラクターを選べ!



### モンキー・ロ・ルフィ

強くてバランスも取れ  
ているけれど、バトル  
の時に「スカ」を出す場  
合がある。



ミラクル表

航路時	ゴムゴムのロケット	1度だけ移動サイコロが+2
航路時	昼夜	HPをサイコロ×100回復
バトル時	ゴムゴムの風船	敵の攻撃の1/2を防ね渡す(自ダメージなし)
バトル時	ゴムゴムのガトリング	サイコロ4つ振り(クリティカル、スカなし)
特殊個性		バトル時サイコロ1で時々スカ バトル時サイコロ5と6(ゴムの目)でクリティカル



ほとんど異常な戦闘力  
の持ち主。  
ショッップで雪走と三代  
鬼徹を入手すればさら  
に強力!

ミラクル表

航路時	追い風	1度だけ移動サイコロが+2
バトル時	くいなの想い出	バトル中1ターンごとにHP100回復
バトル時	刀狼流し	敵の攻撃をかわし攻撃力10%アップ
特殊個性		致命傷を半分のダメージで食い止める



### ウソップ

足が速い(移動距離が長い)。ショップでウソップハンマーを入手すれば攻撃力もアップ。



### ミラクル表

航路時	ウソップターン	航路で方向転換ができる
バトル時	とっておきの星	いろいろな星を作り補助効果をつける
バトル時	とっておきのウソ	敵の攻撃を100%回避



### サンジ

回復系のミラクルが使える。ナミワープでナミの所へすぐ行ける。



### ミラクル表

航路・バトル時	エレファントホンマグロ	各種弁当を作りHPやMPを回復する
航路・バトル時	ナミワープ	ナミのいる場所ヘーワーク
バトル時	アンチマナーキックコース	サイコロ2発(クリティカルなし)、攻撃力1.5倍

おおーっ!  
たから やま  
すっげエ 宝の山だーっ!!



### トニー・トニー・チョッパー

かいあくひ  
回復系のミラクルとステータス  
アップのミラクルが充実している。



#### ミラクル表

航路・バトル時	調合	かめらをやさしく回復させる。つく
航路・バトル時	むずかしい調合	各種ステータスにかかる薬を作る。つく
航路・バトル時	治療	毒と病気を治療する。つく
バトル時	ランブルボール	いろいろな変形を行い攻撃する。

わたし  
さあみんな私のため…  
ううん船のために  
がんばるのよ♥



### ナミ

ナミでゲームをプレイすることはできないが、毎回みんなを冒険に送り出し、はげましてくれる。

すこ  
フフ…少しだけ  
てつた手伝ってあげるわ



### ニコ・ロビン

イベントカードで出会い、サイコロ4以上で助っ人ってくれる。

## スタッフ

原作 尾田 栄一郎

プロデューサー 河内 厚典  
塙崎 刚三（ビーンカードレーベル）

ゲームデザイン 宮岡 寛  
折尾 一則  
柳沢 建二  
川崎 敏哉 田内 智樹 塙崎 刚三

プログラム 隆岐 孝浩

ミュージック 門倉 聰

サウンドデジタイズ 園部 祐輔

グラフィック 隆岐 孝浩 宮田 智子  
佐藤 太亮 荒井 清和  
Team OKI

テストプレイ 光野 信雄 済中 康男

デバッグコントロール 八坂 圭祐

スペシャルサンクス 石川 肇 師岡 輝幸  
金坂 吉久 小菅 寛史  
門原 悠太

プロモーション 松田 吉史 木村 知佳恵

アートワーク インターイナー有限会社

デバッガ ポールトゥウィン株式会社

協力 株式会社 集英社

東映アニメーション株式会社

株式会社キャラメル・ママ

企画・開発 有限会社ビーンカードレーベル

企画・製作 株式会社バンプレスト

それは仕組まれた冒険だった…!  
はりめぐらされたワナがルフィたちを襲う!

好評発売中!



アクションRPG  
From TV animation  
**ONE PIECE**  
ナナツ島の大秘宝  
ナナツ島の大秘宝

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY, RENTAL IS PROHIBITED.

日本国内だけの販売および使用とし、  
日本国外での販売や譲り受け等の行為を禁ずる。  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
日本国外での販売や譲り受け等の行為を禁ずる。  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
日本国外での販売や譲り受け等の行為を禁ずる。

### カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。規格  
や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。



端子部に無理な力を加えないでください。  
エンジン・ベンジなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

### バックアップ機能に関するご注意

このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。

むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第4470747号  
实用新案登録 第1990850号

このカセツを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を  
無断で出版・上映・放送することを禁じます。

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答え  
できませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはゲー  
ム情報誌をご覧ください。

商品にお気づきの点がございましたら、お客様相談センター  
までお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお  
子さまのお名前、お年も必ずお知らせください。

【故障品について】  
お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊  
んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイ  
グループお客様相談センターまでご一報ください。なお、客  
様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品  
など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承  
ください。

## ●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形 2-4-10 〒111-0043

○ 03-3847-6666

- 電話受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違いないようご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の販賣は禁止されています。

発売元 **BANPRESTO** 株式会社 **バンプレスト**  
  
東京都台東区雷門2-16-9 〒111-0034  
※バンプレストはバンダイグループの一社です。