

SWJ-BAN02B

WonderSwan



From TV animation

ワンピース

ONE PIECE

めざせ海賊王!



©尾田栄一郎 / 集英社・フジテレビ・東映アニメーション
©BANDAI 2000 MADE IN JAPAN

BAN
DAI



注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワン専用カートリッジ「ONE PIECE~めざせ海賊王!」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

◆「ONE PIECE」の世界 ……04	移動 ……18	準備をする ……29
◆主な登場キャラクター ……06	道具 ……20	プレイ開始 ……29
◆操作方法 ……08	仲間 ……20	相手にまわす ……30
◆ゲームの始め方 ……10	情報 ……21	特殊パネル ……30
スタート ……10	◆バトルシステム ……22	バトル ……31
モードセレクト ……10	バトルの発生 ……22	バトル画面 ……32
5つのモード ……11	バトルの準備 ……22	伝言を使う ……32
◆ステージの流れ ……12	仲間の選択 ……23	ステージクリア ……33
◆おれがあそぶ!! ……14	パネル選択 ……23	◆ミニゲーム ……34
海賊団の登録 ……14	バトル開始 ……24	海上大決戦 ……34
基本画面 ……15	必殺技 ……25	大食い競争 ……35
コマンドの種類 ……16	勝敗について ……25	ミホークのひまつぶし ……35
イベントについて ……16	◆仲間について ……26	◆カードダスであそぶ!! ……36
ステージクリア ……17	◆必殺技 ……27	◆めざせさいきょう!! ……40
セーブについて ……17	◆みんなであそぶ!! ……28	
◆コマンドについて ……18	あそびかた ……28	

「ONE PIECE」の世界

ROMANCE DAWN～大海賊時代の幕開け



だいかいぞくじだい まくあ
ROMANCE DAWN～大海賊時代の幕開け

とみ めいせい ちから…
富・名声・力…
かつてこの世のすべてを
手に入れた男がいた…

その男の名は
“海賊王ゴールド・ロジャー”

かれ し ぎわ はな ひとこと
彼の死に際に放った一言は
全世界の人々を海へと駆り立てた…

「おれの財宝か？ 探してみろ！
この世のすべてをそこに置いてきた…」

よ だいかいぞくじだい むか
世は大海賊時代を迎える！

少年ルフィの大なる冒険の始まり

ちい ぎょそん ひとり しょうねん
小さな漁村に1人の少年がいた…
しょうねん な
少年の名はモンキー・D・ルフィ…
むら あか がみ ひき
村には赤髪のシャンクス率いる
かいぞくせん てい はく
海賊船が停泊していた…

シャンクスとの出会い…
そして何よりも
い だい かいぞく
偉大な海賊へのあこがれが
しょうねん うみ か た
少年を海へと駆り立てた…

「海賊王にオレはなる！」
シャンクスとの別れから10年…
しょうねん ぼうけん まく あ
ルフィの冒険の幕は上がる…



おも どうしよう 主な登場キャラクター

ものがたり どうしよう
物語に登場するメインキャラクターを紹介します。これ以外にも多くのキャラクターが登場します。

モンキー・D・ルフィ

ほん ゲームの主人公。驚異のゴム人間。シャンクスから受け取った麦わら帽をトレードマークに海賊王をめざす。

ロロノア・ゾロ

めざすは世界一の剣豪。"海賊狩りのゾロ"の異名をもつ三刀流の剣士。



モンキー・D・ルフィ ロロノア・ゾロ



ナミ ウソップ サンジ

ナミ

自称"海賊専門の泥棒"。優れた航海術をもつ。世界で一番キライなものは海賊。

ウソップ

自称"ホコリのウソップ"。シャンクスの部下のヤソップを父に持つ。得意技はウソつき。

サンジ

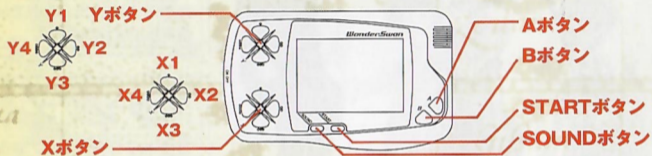
伝説の海"オールブルー"をめざす心優しく料理人。料理の腕と舌は確かだが女好き。



操作方法



ここではゲームをプレイするための必要な操作方法を説明します。



基本操作

- STARTボタン** …ゲームの開始、ターンの開始、縦&横画面の切り替え
- SOUNDボタン** …音量の調節(3段階)
- Aボタン** …項目の決定、メッセージの送り
- Bボタン** …項目のキャンセル、メッセージの早送り、前の画面に戻る
- ※Bボタンを押したあとXボタン1~4は画面のスクロール
- Xボタン1~4** …コマンドの選択、カーソルの移動
- Yボタン3** ……航路パネルの回転
- ※Yボタン1、2、4は使用しません

バトル

バトル準備画面時の操作です。

- STARTボタン** …戦闘準備終了
- Aボタン** ……項目の決定、パネル選択画面の切り替え
- Bボタン** ……前の画面に戻る
- Yボタン3** ……パネルの回転
- Xボタン2、4** …カーソルの移動、項目の選択
- ※Bボタンを一度押して、Xボタン2、4でフォーメーション変更ができます。
- ※戦闘準備が終了すると、本体を縦に持ち替えます。

カードダス

カードダスモードはワンダースワン本体を縦に持ち替えて遊びます。

- STARTボタン** …縦、横画面の切り替え、ゲームを始める、ゲームからめける
- Xボタン3** ……項目の決定
- Xボタン4** ……項目のキャンセル、前の画面に戻る
- Xボタン1~4** ……ワンダーウィンドを開く
- Yボタン1~4** ……コマンドの選択、カーソルの移動
- Yボタン1~4** ……自分の番を終える

ゲームの始め方

ワンダースワンの本体に「ONE PIECE」のカートリッジを正しくセットし、電源をONにします。

1 スタート



ゲームが始まると、オープニングが始まり、タイトル画面が表示されます。この時にSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面に切り替わります。

2 モードセレクト



モードセレクトは全部で5つあります。Xボタン2, 4で選択、Aボタンで決定です。1人で初めてプレイする人は、「おれがあそぶ」を選んでください。

3 5つのモード



おれがあそぶ!! (1Pモード)

1人プレイ用のモードです。セーブデータを残している場合は、ステージセレクト画面に切り替わります。P14へGO!



みんなであそぶ!! (対戦モード)

多人数プレイ用のモードです。通信ケーブルでデータを持ち寄りたりして、最大4人同士で対戦ができます。P28へGO!



カードダスであそぶ!!

別売のカードダスを使って、一時的に追加ルールを適用して遊ぶゲームです。P36へGO!



めざせ! さいきょう!!

入力した海賊のパラメータを使ってバトルができます。P40へGO!



セッている!!

仲間にしたキャラクターリストや海賊団の名前変更ができます。

●セーブについて●

前回はセーブデータを残している場合、続きからプレイすることができます。「おれがあそぶ」を選択すると、ステージセレクト画面に切り替わります。



なが ステージの流れ



ここではステージの流れを簡単に紹介します。

ゲームスタート



自由に航路パネルを置いて船を進めていきましょう。すると、目的(チェックポイント)が海上に現われます。この移動とイベントを繰り返して、ステージクリアをめざします。

移動



移動方法は航路パネルを使って進みます。海上に現われる目的ポイントに向かって船を動かします。

目的地に向かう

繰り返す

イベント

エピソードイベント バトル



目的地に着くとエピソードが始まり、キャラクターと出会ったりします。



時には敵とのバトルがあります。負けるとゲームオーバーになります。

新たにポイント出現



クリア

イベントをクリアすると、海上に新たな目的ポイントが出現します。

第一章終了

仲間の加入

ステージをクリアすると、イベントで出会えたキャラクターが仲間になったりします。また、次のステージのとき、仲間コマンドで入れ替えることができます。

セーブ

次のステージに進む前に、オートセーブが行なわれます。

次のステージへ



オシがあそぶ!!

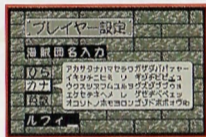


ワンピースのキャラクターたちといっしょに、ストーリーが楽しめる1人プレイ用のモードです。ここでは物語の進め方を紹介します。



海上に航路パネルを敷いて船を動かし、チェックポイント(イベント)を通過しながら物語を進めていきます。イベントにはシナリオエピソードや敵とのバトルがあります。これを繰り返してステージクリアをめざします。

1 海賊団の登録



初めてプレイするとき、好きな海賊団名、海賊船名が登録できます。ひらがな、カタカナ、英数字の中から最大4文字まで入力できます。Xボタン1~4で選択、Aボタンで文字の決定です。Y3で文字欄にもどれます。

2 基本画面



基本画面は自分の船を中心としたマップがメインになります。自由に船を動かせるわけではなく、航路パネルを海上に置いて進めます。なお、Bボタンを押した後Xボタン1~4で、マップ全体をスクロールできます。また、Aボタンで基本画面にもどります。

画面の見方

- ① 航路マップ……Bボタンを押してからXボタン1~4を動かすとマップ全体が見られます
- ② 航路パネル……選択して置かれたパネルです
- ③ My Ship……プレイヤーの船です。この船を動かして物語を進めます
- ④ コマンド……移動・道具・仲間・情報が選択できます。Xボタン1~4で選択、Aボタンで決定です。
- ⑤ ターン数……現在のターン数を表示
- ⑥ 海賊団の名前……プレイヤーがつけた海賊団の名前です

3 コマンドの種類

ゲームを進める上で必要なコマンドは4つあります。Xボタン1~4で選択、Aボタンで決定です。

移動 船を移動する航路パネル画面に切り替わります。

道具 回復アイテムが使用できます。

仲間 仲間になったキャラクターを入れ替えます。

情報 仲間のステータス、自分の船の情報などが確認できます。

4 イベントについて



チェックポイントに到達すると、エピソードイベント、またはバトルイベントが発生します。イベントをクリアすると、マップ上に新たなポイントが現われて、再びその場所に向かって船を動かします。イベントをクリアしないと、ゲームオーバーになることがあります。

5 ステージクリア



すべてのチェックポイント(イベント)をクリアすると、ステージクリアとなります。ステージクリア後は、イベントで仲間になったキャラクターが加入したりします。また、倒した敵に見合ったアイテムが手に入ることがあります。

6 セーブについて

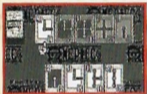
ステージをクリアすると、自動的にセーブが行なわれます。電源を切って再度プレイするとき、おれがあそぶ!!のステージセレクトから続きを始めることができます。

コマンドについて

海の上は自由に進めるわけではなく、**選択した航路パネルの上を進みます。**

移動

1 航路パネルの選択



航路パネルはカードのようになっており、手札の中から1枚選びます。1枚使うと次のターンのとき、カードの山から1枚だけ手札の中に加えることができます。なお、カードに描かれた数字は移動できる数を意味しています。

2 航路パネルを置く



選択した航路パネルは、Yボタン3で好きな向きに回転させて、開いている海上に置くことができます。パネルを置いた後は、パネルに描かれていた数字の範囲に旗を立てて船を移動できます。また、移動範囲内であれば、Aボタンで好きな位置に船を止められます。

3 パネルについて



航路パネルは、海上以外の場所や船がある場所に置くことができません。置けない場合は、マス上に×印が表示されます。

パネルの種類

パネルは通常パネルとロックパネルの2種類があります。通常パネルは別のパネルが上乗せができて、逆にロックパネルは上乗せができないようになっています。しかし、ロックパネルと同じ形、向きの通常パネルであれば上乗せができます。



通常パネル

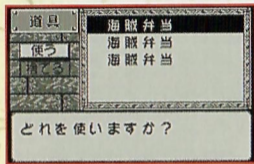
別のパネルを上乗せできる通常のパネルです。



ロックパネル

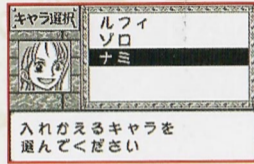
上乗せ禁止パネル。同じ形と向きの通常パネルであれば解除できます。

道具



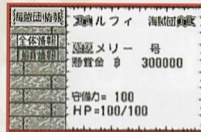
手に入れたアイテムの使う、捨てるが選択できます。リストの中からXボタン1、3でアイテムを選択してAボタンで決定します。アイテムの種類は、キャラクターのHP、船のHPを回復するものです。バトルに勝ったり、イベントをクリアすると手に入ります。

仲間



仲間コマンドは2章目以降、今まで仲間になったキャラクターを入れかえることができます。名前ので場所でAボタンを押すとキャラ選択画面になり、Xボタン1、3で選ぶことができます。また、ルフィは万能、ゾロは近距離など、キャラクターごとに戦闘時の特徴をもっています。

情報



全体情報……自分の海賊団の情報が確認できます。

船員情報……仲間のパラメータが確認できます。

●回復アイテムについて●

船のHPが0になるとゲームオーバーになります。また、仲間全員のHPが0になると、ゲームオーバーになります。回復アイテムを使って、常にHPに気を配るようにしましょう。

ステータスの見方

全体情報

懸賞金……プレイヤーの海賊に懸けられている懸賞金です。敵の海賊団を倒すたびに金額は上がって行きます

守備力……船の防御力です

HP……船の耐久力です。戦闘で減少し、アイテムで回復できます。

船員情報

攻撃力……相手に与えるダメージ

守備力……敵の攻撃に対する防御力

素早さ……攻撃の優先度、回避率に影響

HP……現在の体力。右はMAX。戦闘で減少し、アイテムで回復できます。

タイプ……遠距離、近距離などの戦闘タイプ

友情……イベントをクリアするとアップ。パラメータが上昇します



バトルシステム



チェックポイント(イベント)で、^{てき}敵や別の^{べつ}海賊団と^{かいぞくだん}戦闘になることがあります。^{せんとう}ここでは戦闘の進め方を^{すす}紹介^{しょうかい}します。

1 バトルの発生



バトルが発生する場所は、チェックポイントのエピソード内で発生する場合と、航路パネルで移動中に発生する場合の2パターンあります。戦闘に負けるとゲームオーバーになります。

2 バトル準備



バトルになるとバトル準備画面に切り替わります。準備画面ではフォーメーション、パネル選択の2つが行なえます。準備ができてSTARTボタンを押すと、バトル画面に切り替わります。

3 仲間の選択



バトルは最大3人同士があります。Xボタン2, 4で闘う仲間を選択して、Aボタンで決定します。また、フォーメーションを変えたい場合は、Bボタンを押してXボタン2, 4で切り替えられます。

4 パネルの選択



パネルは仲間の行動を示します。パネルは選択画面で選び、それぞれ仲間のところに置きます。置き方によっては戦略になるので、通常パネル、ロックパネルを使い分けて置きましょう。

5 バトル開始



バトルは縦画面に切り替わり、先攻と後攻に分かれてオートで闘います。先攻の海賊団は自分の選択されたパネル上を渡ります。自分の船を守り、相手の船に大きなダメージを与えて、HPを0にすると勝ちになります。

バトルの仕組み

互いのキャラクターにセットしたパネルの移動力の合計が高い側が先攻になります。しかし、待ち伏せパネル、移動力の合計が同じだと、仕掛けた側が先攻になります。バトル準備画面でキャラクターにセットしたパネルは、キャラクターの能力によって効果が変化します。例えば、遠距離タイプのキャラクターは、真ん中のパネルにキャラが達していれば、攻撃を加えられます。

画面の見方

画面の上が自分の陣地、下が敵の陣地になります。中心の3マスは、戦闘準備画面でセットしたパネルが置かれます。バトルは先攻からパネルが中心に設置され、船から仲間キャラクターが順番にパネルの上を渡って相手の船を攻撃します。その際、相手も船から仲間キャラクターが登場して、船を守ります。全員のキャラクターのHPが0になると、負けです。

6 ひっさつわざ 必殺技



戦闘中にパネルの配置、もしくは組み合わせに応じた必殺技が発動することがあります。相手に大ダメージを与えることができます。必殺技については、P27を見て下さい。

7 勝敗について

互いの戦闘が終了すると、画面上に勝敗の結果が表示されます。より相手の船に多くのダメージを与えて、HPを0にするか、相手キャラ全員のHPを0にした海賊団が勝ちになります。勝った場合は、アイテム入手、自分に懸けられる懸賞金の額が高くなります。

●ゲームオーバー●

戦闘終了時に自分の海賊団が負けた場合、イベントクリア失敗となり、ゲームオーバーになることがあります。ゲームオーバーになるとタイトル画面にもどります。

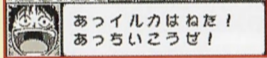


なかま 仲間について



ステージクリア後に仲間が加入します。ここでは仲間について説明します。

1 なかま せんたく 仲間の選択



あっイルカはねた！
あっちいころぜ！

航海には仲間を連れて航海ができます。
仲間が増えると、「仲間」コマンドで誰
を連れていくかエントリーできます。
いっしょに冒険をしたい仲間を連れて
行きましょう。

2 なかま ふかた 仲間の増やし方

仲間はメインの5人のキャラクターだけ
ではなく、全6ステージを一度クリアし
て、再度そのステージを進めると、かつ
て敵だったキャラクターや意外なキャ
ラクターを仲間にするすることができます。



ひっさつわざ 必殺技



キャラクターにはバトル時に発揮する必殺技をもっています。



バトル時の準備画面であるパネルを組み合わせると、必殺技が飛
びだして相手に大ダメージを与えることができます。すべてのキ
ャラクターが持っているのもので、様々なパネルを組み合わせてみま
しょう。以下の組み合わせは一例です。

おもな必殺技の組み合わせ例

ルフィ	ゾロ	サンジ
○ゴムゴムの銃	○三刀流 鬼斬り	○コリエ
○ゴムゴムの銃乱打	○三刀流 虎狩り	○エボール

みんなであそぶ!!

ワンダースワンの本体1台を使って、最大4人まで遊べるパーティプレイ専用のモードです。ここでは遊び方を紹介します。

1 あそびかた



みんなであそぶ!! の場合、ワンダースワン本体を“相手にまわす”という流れで遊びます。その際、自分の入力した行動は他人には知られないようになっています。うまく相手を出しぬいて早くゴールに到達することが目的です。

1台のワンダースワンをまわす



※4人で遊ぶ場合

ふたり のときは2P、3P のときは3P、4P のときは4P になります。3人、4人でプレイする場合は、上の絵のように円になって相手に回しながらプレイします。何人でプレイするのか、誰から始めるのかは、ゲームの中の手順に従ってください。

2 準備をする

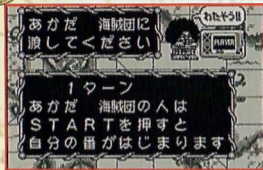
最初にプレイする人数を決め、使用するデータを選択します。「新しい海賊団を作る」を選んだ場合、海賊団名、海賊船名の登録、フリーメッセージの入力、使用するキャラクターの決定をします。これをプレイ人数分行ないます。なお、通信でデータを持ち込む場合、送信側は設定をする!! からデータを送ります。また、既存のデータを使う時も団名、船名を入力をします。

3 プレイ開始



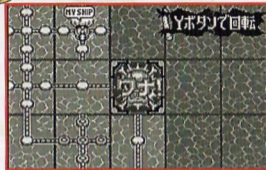
プレイヤー1にわたすと進行役のメリーさんより、めざすチェックポイントの指示を受けます。あとは1人プレイ時と同じようにコマンドを入力して船を進めます。パネルは自分の船が進みやすいようにしたり、他の海賊団の進行を変えたりと自由に置きましょう。

4 あいて 相手にまわす



自分のコマンドを入力したら、次のプレイヤーに渡します。渡されたプレイヤーはSTARTボタンを押すと自分の船の操作ができます。また、STARTボタンで自分の行動ターンを終了できます。こうやって順番通りにワンダースワン本体をまわしながらプレイします。

5 とくしゅ 特殊パネル



みんなであそぶ!! モードのパネルは通常パネルとロックパネルのほかに、特殊パネルを使うことができます。特殊パネルとは、おもに他のプレイヤーを妨害するワナをしかけるパネルです。移動コマンドのパネル選択画面上で選ぶことができます。なお、特殊パネルを使うと船の移動はできません。

おもな特殊パネル



海王類パネル

パネル内に進入したプレイヤーは、一回休みになります。



大渦パネル

大渦にのませてマップ上のどこかにワープさせます。



岩礁パネル

岩礁に乗り上げさせて、一回休みにさせます。



追い風パネル

航路パネルの移動数が倍になります。2ターン効果があります。



向かい風パネル

移動数が半分になります。奇数は繰り上がりします。



大砲パネル

そのマスにあるものを破壊。大砲に当たった船は1回休み。

6 バトル



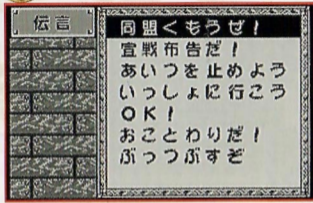
他のプレイヤーの船と重なると、バトルになります。バトルの方法は1人プレイのバトルと同じです。バトル準備画面でおたがいがパネルの選択、仲間のフォーメーションを設定します。

7 バトル画面 がめん



バトルは1ターンで決着がつきます。勝敗はより相手の船にダメージを与えたほうが勝ちになります。船のHPが0になって、バトルに負けた人はペナルティとして「1回休み」になります。ダメージが同等の場合は、仕掛けた方が勝ちになります。

8 伝言を使う でんごん つか



みんなであそぶのモードのみ伝言コマンドが使えます。伝言の種類はフリーメッセージ、同盟交渉、それに対する返答などがあります。また、最初に入れたフリーメッセージが送れます。

メッセージ

他のプレイヤーに送りたいメッセージをリストの中から、Xボタン1、3で選択してAボタンで決定します。

同盟

他のプレイヤーの誰かと同盟交渉ができます。まず、同盟したい海賊団に交渉メッセージを送ります。同盟を受けたプレイヤーは、同盟を受けるか受けないかを選択できます。うまく交渉がまともだと、そのプレイヤーとバトルが起こらず、お互いの船が見えます。

9 ステージクリア

プレイヤーがチェックポイントに到達すると、次のチェックポイントの指示を受けられます。すべてのチェックポイントを通過して、トップで最後のポイントに到達した人が勝者になります。



ミニゲーム



みんなであそぶ!! をプレイ中に全員参加のミニゲームが発生することがあります。ミニゲームの種類は以下の3つです。

ミニゲームの種類

海上大決戦

1人でも失敗すると全員の所持アイテムの中から1つが減る連帯形式のゲームです。

大食い競争

順位を競うゲームです。順位の高さに見合ったアイテムがもらえます。

ミホークのひまつぶし

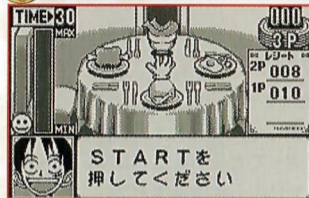
最後にミホークから反撃された人の体力が1になります。

1 海上大決戦



砲弾を打ちつくしたら次のプレイヤーにと、全員で30隻の海軍船を撃退をします。なお、誰かの番で海軍船がデッドラインをこえてしまったら、全員が負けになります。Xボタン3が小さな砲弾4発、Xボタン4が大きな砲弾1発です。

2 大食い競争



満腹メータがいっぱいにならないよう、30秒以内にテーブルの上に現われるごちそうを一番多く食べたプレイヤーが勝ちです。料理によっては満腹度が変化し、水は満腹メーターを減少します。なお、ハエが止まった料理を食べると食べた皿が0になり終了になります。

3 ミホークのひまつぶし



順々に攻撃し、最後にミホークから反撃された人が負けです。撃つ数が決められる通常攻撃、ランダムで撃つ数を決める必殺技のコマンドがあります。ミホークは攻撃中に自分の番を1回飛ばせるアイテムやリミットの回数を変化させるアイテムをくれる場合があります。

カードダスであそぶ!!

このモードは別売の「ワンピースカードダスハイパーバトル」を使って、最大4人で遊ぶモードです。



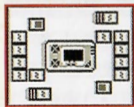
カードダスモードは別売の「ワンピースカードダスハイパーバトル」が必要になります。つまり、通常のカードダスのルールを一時的に追加ルールを適用して遊ぶゲームです。最初にSTARTボタンを押して本体を縦に

カードダスモードは別売の「ワンピースカードダスハイパーバトル」が必要になります。つまり、通常のカードダスのルールを一時的に追加ルールを適用して遊ぶゲームです。最初にSTARTボタンを押して本体を縦に

1 準備をする

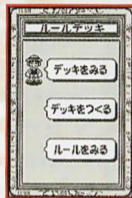
「カードダスハイパーバトル」(別売)を用意して、カードダスのプレイルールに従ってカードを並べます。並べ終わったら中心にワンダースワンの本体を置いて、カードダスモードを立ち上げます。これで準備完了です。

カードのならべ方



※2人プレイの場合

2 ルールデッキ



タイトル画面の「ルールデッキ」は、ゲーム上で集めたルールのセットアップを行なうことができます。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で決定です。なお、おれがあそぶ!!とみんなであそぶ!!モードでルールを手に入れていないと、セットアップすることができません。

■デッキをみる

セットしたルールデッキを確認できます。

■デッキをつくる

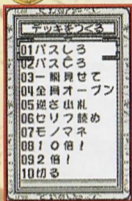
最大10個までルールをセットすることができます。??の項目に合わせてXボタン3を押すと、手に入れたルールのリストから選択してセットすることができます。同じルールは3つまでです。

■ルールをみる

現在、プレイヤーが入手しているルールを確認できます。

※ルールはおれがあそぶ!!、みんなであそぶ!!モードで航海していると、手に入ることがあります。どんなルールが手に入ったかは、カードダスであそぶ!!モードの「ルールをみる」で確認してください。

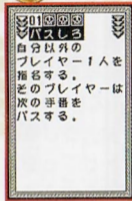
3 デッキをつくる



最大10個までルールをセットすることができます。??の項目に合わせてXボタン3を押すと、手に入れたルールのリストから選択してセ

ットすることができます。セットを終えてXボタン4を押すと、「このデッキをセーブしますか?」と表示するので、良かったら「はい」を選んでください。

4 ルールをみる

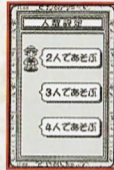


現在入手しているルールの確認ができます。なお、ルールはおれがあそぶ!!とみんなであそぶ!!でプレイ中に手に入れることができ、自動

的にストックされます。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で内容を読むことができます。

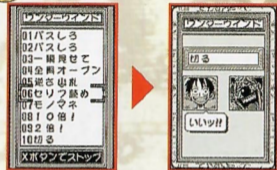
なお、1つのルールにはプレイヤーにとって、悪い条件と良い条件の2種類があります。

5 バトル開始



最初に人数設定を行ないます。Yボタン2、4で選択、Xボタン3で遊ぶ人数を決めたら、使用するデータを決めます。順番を決めたらプレイヤー1からゲームスタートです。

6 ワンダーウインドを開く



自分の番がきたら、タイミングに合わせてワンダーウインドを開きましょう。手札を1枚だしてXボタンを押します。すると、カーソルが動くので、Xボタンで止めます。その後、表示されたルールの内容に合わせて行動してください。終わったらXボタンで次の人にまわします。

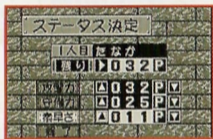
めざせ さいばよう!!

このモードはプレイヤーの作った海賊団同士が戦えるチーム形式のバトルです。



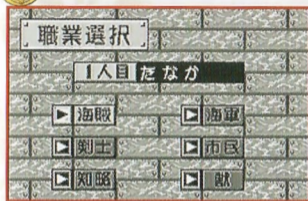
キャラクターを3人のチームにして戦うことができます。VS.CPUはコンピュータを相手に戦うことができ、VS.PLAYERは、友達が直接入力して結成した海賊団と対戦ができます。どちらかを選択して、最初にプレイヤー設定を行ないましょう。

1 ステータスの決定



ステータスは3種類あります。攻撃力、守備力、素早さの数値を残りの数値の数だけ振り分けれます。Aボタンで項目の決定、Bボタンでキャンセル、Xボタンの1~4で数値の上下ができます。数値を振り分けたら終了を押します。

2 職業選択



3人それぞれの職業を決定します。職業は海賊から獣まで6つあり、それぞれ属性を持っています。例えば海賊の職業は剣士の職業に弱いなど、すべてに強弱があり、バトルの際に影響します。このステータスの振り分けは3人分ありません。

3 仲間、対戦チーム選択

海賊団の登録が終了すると、仲間とバトル相手の選択ができます。仲間はルフィやゾロ、バギーなどが選択できて、そのキャラクターのもつ必殺技や能力をバトル時に使ってくれます。

4 戦闘順番決定

キャラクターの戦う順番を決めます。1番目から順にXボタン1、3で選択してAボタンで決定してください。

5 バトル開始

ハート 海賊団	VS	バンダ 海賊団
HP たなご		HP サッサー
攻撃力 ▶075Pt		攻撃力 ▶050Pt
守備力 ▶025Pt		守備力 ▶020Pt
素早さ ▶000Pt		素早さ ▶030Pt
海賊	<HP>	知略
	30Pのダメージ!! ▼	

バトルは相手の海賊団と交互に攻撃します。最初の順番のキャラクター同士が戦い、HPが0になって負けると次のキャラクターと交代します。最後まで残ったキャラクターがいた海賊団が勝ちになります。

6 勝敗結果



勝敗結果が表示されるとバトル終了です。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておく機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万が一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-3847-5090**
[受付時間うけつけじかん／月げつ～金曜日きんようび(祝日しゅくじつを除く)10時じ～16時じ]にお問い合わせとあわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター


台東区駒形1-4-10 〒111-8081

☎ 03-3847-6666

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

“” 及び Wonder Swan、ワンダースワンは
株式会社バンダイの登録商標です。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっており
ますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プ
ログラム上、予期できない不都合が発見される場
合が考えられます。万一、誤動作等を起こすよう
な場合がございます。相談センターまでご
報ください。