

©尾田栄一郎／集英社・フジテレビ・東映アニメーション
©BANDAI 2003

■1～2人用
■3D対戦アクション

メモリーカード使用ブロック数 2

取扱説明書

ごあいさつ

このたびは“ニンテンドーゲームキューブ”専用ソフト『ONE PIECE グランドバトル！3』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」はソフト（ニンテンドー ゲームキューブディスク）と共に大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠警　告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、いったんゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。
- コントローラのコントロールスティックやCスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を傷めることがあります。

コントローラの振動機能に対応したソフトを使用される場合

- 頭部・ひじ・ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にコントローラを当てて使用しないでください。また骨粗鬆症と診断された方、骨や関節に疾患があり治療を受けている方はコントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。
- 指・手・手首・腕に骨折、脱臼、肉離れ、捻挫などのけがをしているときは、コントローラの振動機能を絶対に使用しないでください。コントローラの振動により、症状が悪化する可能性があります。
- コントローラの振動機能を利用して、連続して長時間遊ばないでください。めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をしてください。

※このソフトはコントローラの振動機能に対応しています。設定のON/OFFに関してはこの取扱説明書のP35をご覧ください。

⚠注　意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 注　意



- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。ニンテンドー ゲームキューブ本体（以下、本体と記す）内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えると、ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ゲーム終了後、本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから取り出してください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。



ディスクを取り出すときは、中央のディスクリリースボタンを押してください。

- このディスクは本体およびニンテンドー ゲームキューブ互換機用のディスクです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合がありますので、絶対におやめください。
- 本体をプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生じるため、接続しないでください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそばで使用、保管しないでください。また、湿気の多い場所やホコリの多い場所も避けてください。
- 密閉された自動車の中（特に夏期）などに長時間放置しないでください。
- ゲームが終わったら、本体からディスクを取り出し、ケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷などをつけないように取り扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。



- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。



- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。
- ディスクを本体にセットする場合は、無理な力が加わらないように十分注意し、必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にして、カチッと音がするまでしっかりとセットしてください。
- お客様の誤ったお取り扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは 日本国内専用 の表記のある日本国内仕様の本体およびニンテンドー ゲームキューブ互換機に対応しています。海外仕様の上記製品では使用できません。
- コントローラのスティックやボタンを無謀に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

コントローラのニュートラルポジションと再設定機能



本体の電源をONにするときやリセットボタンを押すときは、ニンテンドー ゲームキューブ コントローラの**コントロールスティック**、**Cスティック**、**Lトリガーボタン**および**Rトリガーボタン**に触らないように注意してください。

本体の電源をONにしたときの、これらのスティックやトリガーボタンの位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。このときに各スティックが傾いていたり、各トリガーボタンが押されていた場合、その状態がニュートラルポジションと設定されてしまいます。このようにニュートラルポジションの位置がズレた状態では、正常な操作ができなくなります。

ズレてしまったニュートラルポジションを正しい位置に修正（再設定）するには、次の操作を行ってください。

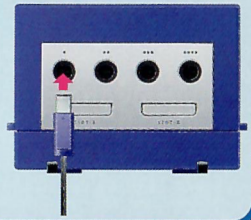
各スティックとトリガーボタンから指を放し、Xボタンと Yボタンを押しながらSTART/PAUSEボタンを3秒程度、押し続けてください。

メモリーカードとバックアップ機能について

ソフトのバックアップ（途中経過や成績などのセーブ）を行うには、別売の『ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカード』が必要です。

バックアップデータ書き込み中および読み出し中におけるメモリーカードの抜き差し、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によりデータが消えてしまった場合、それを復元することはできませんのでご了承ください。

コントローラポートへの接続



このゲームは1～2人用です。コントローラは本体前面のコントローラポート1に接続してください。また、2人で遊ぶ場合は、ポート2に2Pのコントローラを接続してください。そのときポート1・2は、それぞれ1P、2Pを操作することができます。

CONTENTS

画面のみかたとルール説明……8
コントローラの操作……12
アクション解説
コンボ……14
投げ技&空中技&特殊技……16
防御……20
必殺技&奥義……22
ステップアップテクニック……24
バトル中のポーズメニューについて……26
ゲームスタート……27
モード解説
イベントバトル&グランドバトル……28
グランドツアーズ&修行……30
お宝&オプション……34
出現アイテム……36
バトルステージ……39
参戦キャラクター紹介!……42
キャスト紹介……48
ダウンロードゲームについて……49

グォオォオ

360度動き まわっても、2D感覚で遊びやすい「アクティブ・チェイスビュー」搭載！

ワンバトR3

どどん!!

あの強敵もバッチリ参戦!! 勝ち残るのは誰だ!!!



グォオォオ

偉大なる航路からスカイピアへステージも空島に突入!!



決闘開始!!!

どどん!!



"轟!!!"



"轟!!!"

迫力バツグンの必殺技!! 必殺技をこえる奥義が勝負を決める!!!

ガトリング "銃乱打!!!"

※ゲームの画面は開発中のものです。
実際とは異なる場合がございますのでご了承ください。

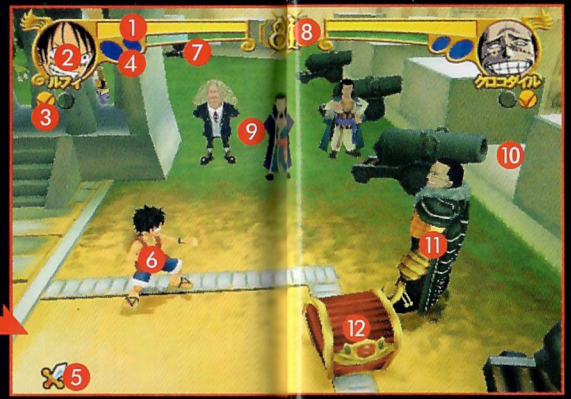


画面のみかたとルール説明

バトルの基礎知識

バトル中の情報はすべてこの画面に表示されてるようね。よく読んでおかないと、あとで困るんじゃない？

バトル画面のみかた



❶体力バー

くわしくは22ページへ

バトルキャラの体力。0になると負けになる。

❷キャラクターウィンドウ

攻撃したり、ダメージを受けたりとバトルの状況で表情が変化。

❸勝利アイコン

バトルに勝つと表示されるマーク。

❹メシチャージゲージ

くわしくは22ページへ

必殺技や奥義の発動に必要。
最大2コまでためられる。

❺能力アップアイテムの効果

くわしくは37ページへ

取ったアイテムがアイコンとして表示される。
表示中はアイテムに対応した能力がアップしているぞ。

❻バトルキャラクター(1PorCOM)

1PもしくはCOMが操作するキャラクター。

❼メシチャージバー

くわしくは22ページへ

満タンになるとメシチャージゲージが1コたまるぞ。

❽タイムカウンター

バトルの残り時間を表示。∞は無制限。時間を気にせず戦えるぞ。

❾ギミックキャラクター

観客としてバトルを見物しているだけでなく、なかにはアイテムをくれたり、バトルに参加してくるキャラクターもいるぞ。



アラバスタ王国の国王までバトルに加勢!!

❿ガケ(海)

城壁の外などは落ちるとダメージを受ける。特に悪魔の実の能力者は海に落ちると大ダメージ。

⓫バトルキャラクター(2PorCOM)

2PもしくはCOMが操作するキャラクター。

⓬アイテムBOX

壊すと中からアイテムが出てくるぞ。また相手にぶつけると相手がのけぞるので、攻撃のチャンスだ！

グラバト!3のルール

全モードに共通した勝利条件もおぼえておこう。



勝利条件

1 ノックアウト

相手の体力を0にした場合。





2 タイムアップ

時間切れ時、相手より体力が多く残っていた場合。

DRAWは?

DRAW(引き分け)では勝ちにカウントされないぞ。勝利条件のどちらかをみたして決着をつけよう。



キミの勝ちかたで勝利アイコンも変わるぞ!!

勝利アイコンは5種類あるぞ。プレイヤーがどのように戦ったかは勝利アイコンを見れば、すぐに確認できるのだ。

パーフェクト

ノーダメージで勝利。



奥義

奥義でトドメをさして勝利。



必殺技

必殺技でトドメをさして勝利。



タイムアップ

タイムアップの判定で勝利。

ノーマル

通常技やアイテムをぶつけたり、ガケに落としたりしてトドメをさすなど上記4つ以外の方法で勝利。



コントローラの操作

グラバト！3の基本操作

ここに書いてある操作がすべての基本ってわけか。
こりゃ、クソ面倒くせェとか言ってる場合じゃねェな。



Lトリガーボタン

- 必殺技トリガー

START／PAUSEボタン

- ゲームのポーズ
- ポーズメニューを開く

コントロールスティック

- **キャラクターの移動**

キャラクターを動かしたい方向にコントロールスティックを倒そう。倒す大きさで動くスピードを調節できるぞ。



歩く（小さく倒す）



走る（大きく倒す）

十字ボタン

- **キャラクターアクション**

キャラクターごとのいろいろなアクションを楽しめるぞ。ルフィなら帽子をかぶったり、脱ぐことができるのだ。



※ゲーム中のモードやメニューを選択する時はコントロールスティックか十字ボタンでカーソルを移動して、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルをおこないます。

Zボタン

- 一部のモードでショートカットとして使用します

Rトリガーボタン

- 投げ技
- アイテムつかみ

Yボタン

- ジャンプ
- 空中で押せば空中ジャンプ

Xボタン

- 強攻撃

くわしくは15ページへ

A＋Y（or B＋Y）で上攻撃

Aボタン

- 弱攻撃

くわしくは14ページへ

Cスティック

- 一部のモードでショートカットとして使用します

Bボタン

- 防御

解説書内のボタン表記について

- A＋Y などの“＋”は同時押しを示します。
- A→B などの“→”は順番押しを示します。

アクション解説①

コンボ

とにかくよっ　相手をブッ飛ばせばいいだろ～
簡単なことじゃねェか。んっ!?　コンボ?　何だそれ。

攻撃の基本 コンボ



ボタンを連打することで最大3回までの連続攻撃を決められるぞ。またコンボには3つのバリエーションがあり、自分の戦いかたにあわせた攻撃も可能だ。コンボそれぞれの連打のパターンをおぼえておこう。

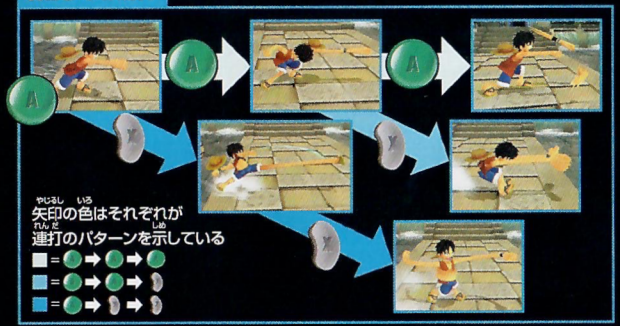
1 すばやい 弱コンボ

技のスキが小さいのでガードされても相手の反撃を受けにくい。技と技のつながりもよく安定したダメージを与えられるぞ。

連打のパターンは3種類



弱コンボの流れ



矢印の色はそれぞれが連打のパターンを示している

■＝ ● → ● → ●
■＝ ● → ● → ■
■＝ ● → ■ → ■

2 大ダメージの 強コンボ

連打のパターンは1種類　● → ● → ●

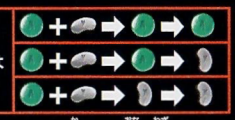
ダメージ重視のコンボだ。スキは大きくなるが、そのぶん相手にはまとまったダメージを与えられるのだ。

強コンボの流れ



3 相手を空中に打ち上げる 上コンボ

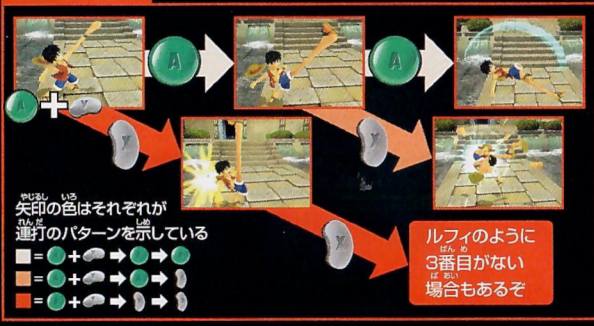
連打のパターンは3種類



※ ●＋🥊は ●＋■に変えても同じ技がでるぞ

これまでの2つとはちがい相手を上へ打ち上げるのが特徴。出すのが少し難しいが、相手をガケに落としたり、落ちてくる相手をさらに攻撃といった幅広い攻めかたができるぞ。

上コンボの流れ



矢印の色はそれぞれが連打のパターンを示している

■＝ ● ＋ 🥊 → ● → ●
■＝ ● ＋ 🥊 → ● → ■
■＝ ● ＋ 🥊 → ■ → ■

ルフィのように3番目がない場合もあるぞ

アクション解説②

投げ技&空中技&特殊技

どうやら前作よりアクションが増えたみてェだな。
そうとわかりゃ特訓だ。あの男を越えるためにもよ。

相手のガードをやぶる 投げ技



ガードしている相手も攻撃できる投げ技は接近戦で便利。また同じ操作でキャラクターだけでなく攻撃アイテムもつかむことができるぞ。つかんだら相手に投げつけよう。

相手を投げる

相手に近づいて R



キャラクターによっては複数の投げ技を持っている。特にルフィは3つの投げ技が使えるぞ。

相手に近づいて R + A	相手に近づいて R + X
ルフィ、スモーカー、クロコダイル、エネル	ルフィ

アイテムをつかむ／はなす

R



つかめるアイテムはアイテムBOXと攻撃アイテムの2種類だ。

アイテムを投げる

A or X



●ボタンは遅く、◎ボタンは速くと投げるスピードを変えられる。ジャンプ中でもアイテムは投げられるぞ。

チェックポイント
CHECK POINT

相手が投げたアイテムをキャッチ!

よけるだけじゃなく、相手の投げたアイテムをキャッチして反撃。タイミングをつかもう。

アイテムが飛んできたら R





空から相手をねらう

空中技

空中でも自由に攻撃ができるぞ。相手がいる場所にあわせて攻撃を使いわけてみよう。ただし、空中技を出すと着地するまで再攻撃や空中ジャンプはできなくなるぞ。



空中攻撃

ジャンプ中に A

自分の前方を攻撃。ジャンプ中はコントロールスティックで位置を調整できるぞ。



空中下攻撃

ジャンプ中に X

自分の真下を攻撃。飛びこえると見せかけて攻撃といった戦いもできる。



空中上攻撃

ジャンプ中に A ＋ Y（or X ＋ Y）

空中で自分より上にいる相手を攻撃。空中攻撃とうまく使いわけよう。



空中ジャンプ攻撃

空中ジャンプ中に A ＋ Y（or X ＋ Y）

地上の離れた場所まで一気に突撃。攻撃だけでなく逃げる時にも使えるぞ。



チェックポイント

CHECK POINT

空中加速落下を使ってすばやく着地！

攻撃後の無防備な状態から脱出できるぞ。



ジャンプ中に B

キャラクター独特のアクション

特殊技

各キャラクターの特徴や個性を発揮するのが特殊技。相手を直接攻撃するものからトラップまで、効果は実にさまざまなのだ。

A ＋ X



カウンター



効果はさまざま

トラップ



アクション解説③

防御

攻撃もいいけど防御だって大事なんだぞ。おれが医者だからって、バトル中は治療なんてできないからな！

ダメージをおさえる 防御



バトル中の防御はガードが基本。しかしガードも完ぺきではないのだ。ガードだけに頼らないで、ジャンプや空中ジャンプを使って攻撃をよけることも心がけよう。

ガードする

B

必殺技や奥義の始動技はガードできても、けずりダメージを受けてしまう。また、空中ではガードできないぞ。





チェックポイント CHECK POINT

- 投げ技
- 投げ系必殺技
- アイテムはガードできないぞ！

回避アクションでピンチを脱出

ガードが間にあわなかったら回避アクション後すぐに反撃だ。

受け身

ふきとび中に A B X Y のどれかを押す



ふきとび中にタイミングよくボタンを押せば、空中で体勢を立て直せる。

回転起き上がり

ダウン中にコントロールスティック



ダウンから起き上がる時にコントロールスティックを倒した方向へ、すばやく移動できるぞ。

クイック起き上がり

ダウン中に B or Y を連打する



ダウン中は無防備なのですぐに起き上がってそのまま、ジャンプやガードで回避しよう。

クイック起き上がり攻撃

ダウン中に A or X を連打する



起き上がると同時に攻撃。追い撃ちをねらって近づいた相手をむかい撃とう。

アクション解説④

必殺技&奥義

すっげェー!!! 必殺技だけじゃなくて奥義なんてのもあんのか!!! それってどうやって出すんだ!?

チェックポイント CHECK POINT

新しくなった奥義システム

必殺技と奥義にはメシチャージゲージが必要。食料アイテムを取るとメシチャージバーがアップし、バーが満タンになるとメシチャージゲージが1コたまるのだ。メシチャージゲージは2コまでためておけるぞ。



必殺技

メシチャージゲージを1コ消費

必殺技には打撃だけでなくカウンターや助っ人召喚など技のタイプがいろいろあるのだ。なお、必殺技と奥義の2つともコマンドは全キャラクター共通になっているぞ。



A Lを押しながら A → Y

B Lを押しながら A → Y

※Bのコマンドはルフィ、ゾロ、ナミ、ウソップ、サンジ、チョッパー、ロビン、エネルが使用します。

必殺技の流れ



始動技がヒットしなければメシチャージゲージは減らないぞ!

奥義

メシチャージゲージを2コ消費

メシチャージゲージを2コすべて消費してしまうが、そのぶん威力はバツグン。ノックアウト寸前でも奥義一発で逆転勝利も不可能じゃない!!! 必殺技と同じく始動技がヒットしなければメシチャージゲージは減らないぞ。



L を押しながら B → A → Y

奥義の流れ



さらに! 奥義でトドメをさせばキャラ独自のフィニッシュシーンが発生!!



チェックポイント CHECK POINT

ピンチな時ほど一発逆転のチャンス!!!

自分の体力が相手よりも少ない時ほど奥義の威力はアップ!! 奥義発動中の輝く「奥義エフェクト」も威力にあわせてド派手になるぞ!!!



ステップアップテクニック

『グラバト!3』でさらなる高みに立つためのテクニックを紹介。

ビンゴガード

相手の攻撃にあわせて B

相手の攻撃が当たる瞬間にガードすればビンゴガードになる。ビンゴガードが成功するとメシチャージバーが少しアップするぞ。





メシチャージ奪取

上攻撃 A + Y (or Y + Y)

上コンボの1発目を当てると相手からフルーツが飛び出し、メシチャージバーがダウン。奪ったフルーツを取れば自分のメシチャージバーをアップできるのだ。さらに相手をジャンプで踏みつけても同じようにメシチャージを奪えるぞ。





ONEピースヒート

メシチャージゲージが2コ、バーが満タンの時、必殺技・奥義以外のダメージで、体力が「1」以下になった時に発動

メシチャージを全部使って復活。発動するとラウンド終了まで必殺技と奥義が使えなくなるが、一定時間攻撃力とスピードがアップするぞ!!



ガードクラッシュ

ガード中の相手に強攻撃 Y

強攻撃は相手のガードを崩す効果がある。守りを固める相手にガンガンねらおう。



ハイダッシュ

B を押しながらコントロールスティックを相手の方向に倒す

すばやい移動で相手に接近! アイテムBOXを、弾き飛ばして相手にぶつけることができるぞ。



バトル中のポーズメニューについて

バトル中の便利機能

これからお前らにキャプテン・ウソップとっておきの情報を聞かせてやろう。便利な機能に驚くなよ～!!

START／PAUSEボタンで開く
ポーズメニュー

ポーズメニューの内容は5つ。バトル中は自由にポーズメニューを開けるので利用する機会も多くなるだろう。



コマンド	使用中のキャラクターの技コマンドをすべて確認できるぞ。
キャラクターセレクト	キャラクターセレクト画面に戻る。
タイトル	タイトル画面に戻り、モード選択からやり直すことができる。

グランドツアーズ限定項目

きけんする	負けたことになり、次の対戦カードに移行。
トーナメントやめる	タイトル画面に戻り、モード選択からやり直すことができる。

ゲームスタート

データセーブ時の注意事項

あら？　バトルのはなしはもういいの？　だったらいよいよ『グラバト！3』の世界に出発よ!! 準備はいい!!?

ディスクとメモリーカード（P4参照）を本体にセットし、ディスクカバーを閉めてから、パワーボタンを押すとオープニングムービーがスタート。ムービー終了後タイトル画面が表示されたら、START/PAUSEボタンを押そう。



データのセーブとメモリーカードについて

1 メモリーカードは本体のスロットAに差し込んでおこう！　ゲームの途中経過や成績を保存するためには、スロットAに差したメモリーカードに2ブロックの空き容量が必要だ。

2 途中経過や成績のセーブやロードは「オプション」でおこなえるぞ。セーブ・ロード中はメモリーカードの抜き差しは絶対にしないように注意しよう!!



⚠データセーブ時の注意

セーブ・ロード中やオートセーブ中にメモリーカードを抜き差ししたり本体のリセットボタン・パワーボタンを押さないでください。セーブデータが消えてしまう恐れがあります。また本体やメモリーカードの故障の原因となります。

※メモリーカードの中のファイルを削除する方法や、メモリーカードの「初期化」の方法については、本体の取扱説明書を確認しよう。



モード解説①

イベントバトル&グランドバトル

ヤハハハハ!! 私もこのゲームの参加者。誰が相手になるのか心ゆくまで戯れを楽しもうじゃあないか!!

イベントバトル EVENT BATTLE

全5人のキャラクターと対戦する1人専用モード。ルールは1本勝負の勝ち抜き戦。ボス戦に勝てばエンディングアニメが見られるぞ。

イベントバトルの流れ

キャラクターセレクト COMの強さも選べる

操作するキャラクターと同時に、難易度を3つのレベルから選べるぞ。「むずかしい」での勝利をめざそう。



COMとバトル DRAWでも再バトル CONTINUEは5回まで

同じキャラクターを選んでもステージや対戦相手は毎回ちがうこともある。プレイヤーの本当の強さが試されるぞ。





4人の相手に勝ちぬくとボス戦へ

ボス戦に勝てばクリア スペシャルボスイベントが発生する組みあわせも

ある条件をみたしてクリアすると…

組みあわせしだいで発生するスペシャルボスイベントは必見! さらにある条件をみたせばクリア後にプレイヤーキャラが増えるぞ。





グランドバトル GRAND BATTLE

COMや友だちとの2P対戦を楽しめるグランドバトル。細かなルール設定ができるから初心者から上級者までいっしょになって遊べるぞ。

グランドバトルの流れ

プレイヤーセレクト

- **1P VS 2P**…友だち同士で戦える対戦モード。
- **1P VS COM**…2P側をコンピュータが操作する対戦モード。
- **COM VS 2P**…1P側をコンピュータが操作する対戦モード。



キャラクターセレクト

キャラクター選択と同時にコスチュームカラーも選べるのだ。コスチュームカラーはある条件をクリアすると増えていくぞ。また「おまかせ」を選べば自動でキャラクターを決めてくれるのだ。



ステージセレクト

- **じゅんばん**…ドラム城からアラバスタと順番に、対戦ごとでステージが変わる。
- **おまかせ**…自動でステージが決められるぞ。
- **いろいろ**…1回のラウンドごとにステージが変わるぞ。

※ある条件をみたすと選べるステージがふえるぞ!



バトルセッティング

- **COMの難易度**…イベントバトルと同じ3段階の難易度を選べる。
- **何本勝負**…「3」は3本先取で勝ち。「2」は2本先取で勝ち。「1」は1本勝負。
- **制限時間**…制限時間を∞(時間無制限)と99、60の3つから選べる。



- **ハンディ1P (2P、COM)**…プレイヤーとコンピュータ両方の強さを5段階で変更できる。数字が大きいほど強くなっていくぞ。
- **メシチャージ**…メシチャージのスタート時の設定。「はらぺこ」はゲージが0、「はらはちぶ」はゲージが1コでバーが8割、「まんぷく」はゲージが2コでバーが満タンの状態でスタートするぞ。
- **アイテム**…アイテムBOXがバトル中に出現する頻度を3つの段階から選べる。
- **へんこうおわり**…設定が終了したらバトル開始だ!



モード解説②

グランドツアーズ&修行

己の強さを測るため、なぜ人は戦うのか。…抜き差しならない人の性だ。ならば、修行によって己を救おう！

グランドツアーズ　GRANDTOURS

4人から最大16人まで参加できる、トーナメント方式の対戦モード。友達や家族で集まって、ゲーム大会を開催しよう！　最強のプレイヤーはいったい誰だ!?



1

プレイセレクトでエントリー人数を決定後、キャラセレクトやステージセレクト、バトルセッティング設定。



2

トーナメントの全体図が出現。「シャッフルしますか?」との質問に、「する」か「しない」を選択。「する」は、対戦カードがランダムに変更するぞ。「しない」なら、そのままの状態でスタート。

右ページへ

左ページから



3

バトルは左上から順番に開始！　対戦カードがクローズアップされ、バトルに突入するぞ!!



4

バトル終了後、トーナメント表に戻り、勝ったプレイヤーはトーナメント表を上がっていくんだ。

次の対戦カードがクローズアップ。グランドチャンピオンが決定するまで、順番にバトルが繰り返される。



5

優勝キャラは3Dで表示されるぞ。プレイヤー番号、キャラの名前のアピール終了後、全体の順位がわかる最終結果表も見られる。

※参加人数が足りない場合は、COMにまかせることができるぞ。また、COM同士のバトルは自動的にスキップされ、結果が表示されるんだ！

修行 TRAINING

最強をめざすのであれば、日々の鍛錬がものをいう！　好きなキャラで技を繰り出し、技の特性やタイミングをおぼえよう。



Ⓐ**ダメージ数**…操作キャラがCOMにあたえたダメージ量。

Ⓑ**連続ヒット数**…操作キャラがCOMに連続して技を当てた回数。

Ⓒ**OK表示**…コマンド表の技が成功したときに表示。すべての技をコンプリートするまでは、修行をやめるたびにクリアされてしまうぞ。

Ⓓ**コンプリート＆クリアタイム表示**…コマンド表の技をすべて成功させたときに表示。クリアタイムは、最初の技を成功させたときから、すべての技を成功するまでに費やした時間を表している。

Ⓒ**OK表示**



Ⓓ**コンプリート＆クリアタイム表示**



メニュー表示　START／PAUSEボタン

修行メニュー

- **コマンド**…コマンド表を表示。
- **キャラクターセレクト**…キャラセレクト画面に移行。
- **タイトル**…タイトル画面にもどる。
- **COM設定**…なにもしない／ガード／バトルの3つからタイプを選択。バトルは難易度も設定可能。（Zボタンで、修行中でもCOMのタイプを変更できるぞ。）
- **STARTボタンで再開**…修行メニューを閉じる



レコード／操作キャラに記録されているデータだ。

- **キャラクター名**…現在、操作中のキャラの名前を表示。
- **技のクリアタイム**…コマンド表の技をすべて成功させた時間。
- **最大ダメージ数**…コンボでCOMにあたえた最大ダメージ量。
- **最大連続ヒット数**…コンボをCOMに一番多くヒットさせた回数。



モード解説③

お宝&オプション

バトルばかりとはスマートじゃねェな。時にはお宝を楽しんだり、設定を変えるのもいいもんだ。

お宝 TREASURE

様々な条件をクリアして獲得したお宝を、思う存分鑑賞できるんだ。すべての隠し要素をコンプリートしよう！

キャラデータ



カメラアングルをぐるぐる変えて、どんな角度からでもキャラの3Dモデルを見ることができるぞ！　さらに、キャラのプロフィールもチェック可能。

プレイデータ



ある条件を満たすとプレイデータを見ることができるぞ。プレイデータでは選択した難易度や試合回数、勝利数などが確認できるのだ。

カードコレクション



ゲーム中にゲットした「カードゲーム グラバト!3パック」のカードを鑑賞することができるぞ！
※実際のカードとは多少異なります。

ギャラリー



『グラバト!3』で使用したイラストを見ることができるぞ。「スライドショー」を選べば自動的に順番通り見せてくれる。ある条件を満たせば見られるイラストも増えていくのだ。

シアター



オープニングムービーや各キャラのエンディングムービーを見ることができるぞ。　※エンディングムービーは、イベントバトルを各キャラがクリアするごとに増えていく。

ジョイキャリー



ゲームボーイアドバンスに、ミニゲームをダウンロードできるぞ。くわしくは49ページをチェックしてみよう。

オプション OPTION

「サウンド」や「オートセーブ」といった、ゲーム中のいろいろな設定を変更することができるんだ。



サウンド　サウンドの設定を変更できるぞ！ モノラル、ステレオの2つから選ぼう。

オートセーブ　データを自動でセーブするか、しないかを選べるぞ。

セーブ/ロード　データのセーブとロードができるんだ！ オートセーブにしていない場合は、ゲームを終了時に、ここでセーブすることを忘れずに！

しんどう機能　コントローラの振動機能を「する」「しない」の2つから選択できるぞ。

システムボイス　バトル開始の合図や勝敗のアナウンスといった、ゲーム中のシステムボイスのキャラクターを設定できるんだ！ 様々な条件をクリアしていけば、キャラクターボイスは増えいくぞ。

画面あわせ　TVモニターにあわせて、ゲーム画面を中心位置に変更できるぞ。

トップメニューに戻る　お好みの設定が終了したら、ここを選ぼう。オートセーブにしている場合は、変更した設定が自動的にセーブされるのだ。

出現アイテム

アイテムの種類とその効果

アイテムの重要さを強い奴らは知っている。勝ちたければアイテムの効果をおぼえて強くなってみせろ！

アイテムBOX

特定のアイテム以外は、すべてアイテムBOXの中に入っているんだ。攻撃して壊せば、アイテムが出現するぞ。中に入っているアイテムは、壊してからのお楽しみ♥　また、近づいてつかめば、相手に投げつけることもできる！　しかし、その場合はアイテムが出現しないぞ。





タル



木箱



宝箱

食料アイテム

必殺技を繰り出すのに必要なメシチャージバーをためることができるんだ。出現したらすかさず取って、必殺技をガンガン決めよう！

●骨付き肉



メシチャージバーを満タンにするだけでなく、体力も少しだけ回復できる。

●コナッシュ



攻撃アイテムのコナッシュが壊れると、ときどき食料アイテムになる。効果はフルーツと同じだ。

●フルーツ

フルーツは全部で10種類。取るとメシチャージバーが少し増える。効果はどのフルーツも同じだぞ。



能力アップアイテム

キャラクターの能力が一定時間アップ！　さわりまくって、戦いを有利に進めよう。効果が発動している時は、画面下に表示されるぞ。



●剣

必殺技と奥義以外の攻撃力が一定時間アップ！
コンボを決めて大ダメージをねらおう。



●盾

防御力アップで受けるダメージが減る。
ただし必殺技と奥義には効かないぞ。



●靴

一定時間、足が速くなるんだ！
動き回って、相手をほんろうしながら戦おう。

チェックポイント

CHECK POINT

つかんで投げるのもアイテムの使い道！

アイテムBOXと攻撃アイテムは、つかんで相手に投げることもできる！　投げられたアイテムは、タイミングよくキャッチすれば、投げ返すこともできるぞ！



攻撃アイテム

ふれるとダメージなどの効果を受けてしまう。
だが、つかんで相手に投げつければ、ダメージをあたえることができるんだ。

●毒キノコ



毒の効果がある胞子をまき散らす。胞子にふれると一定時間ダメージを受け続けてしまう。

●爆弾



爆発すると爆炎があがり、爆炎にふれるとダメージを受ける。爆弾なので放っておいても爆発するぞ。

●バギー玉



爆弾のパワーアップ版。アイテムBOXからめったに出てこない分、爆発の範囲やダメージも大きい。

●爆弾リンゴ



ドクQのリンゴ。効果は爆弾と変わらないが、運がよければ不発弾の場合もありダメージが少ない。

●蜂の巣



一定時間蜂の大群が襲いかかってくる。蜂が追いかけてきたら相手を攻撃して蜂をなすりつけよう。

●びっくり雲



爆発、蛇の毒、槍、炎、花が咲いてノーダメージの5つの効果がある。何が出るかはお楽しみ。

●ランタン



ランタンが壊れると地面に炎が燃え広がる。ぶつかると炎に包まれ燃えている間ダメージを受けるぞ。

●コナッシュ



投げたり、地面に置くとはずみ、1回ぶつけただけでは壊れない。壊れると食料アイテムになることも。

●貝



貝自体を攻撃することで、ダメージをためられる。ダメージのたまった貝は強力な武器になるぞ。



バトルステージ

ステージの概要とギミック

舞台の特性を知れ！　その覚悟がない者は立ち去れ。
おれはギミックをも利用して最強の称号をいただく。

STAGE ステージ ドラム城

冬島のドラム島だけあって、城の屋根には雪が積もっているぞ！　ギミックのワポルはアイテムの要領でつかんで投げよう。



GIMMICK ギミック



ワポル
相手に投げつけると“バクバク食”で相手を飲みこんでしまうぞ。



ラパーン
時折、出現しては雪玉を投げてくる。当たると凍りついてしまうぞ。

チェックポイント
CHECK POINT

個性豊かなギャラリーに注目！

勝負の行方を見守るギャラリー。攻撃するとコミカルな動きで戦いを盛り上げてくれるんだ。技を当てて、その様子を見るのもおもしろいぞ。





STAGE ステージ アラバスタ

クロコダイルの“干割”によって半壊した宮殿が舞台！　地割れがあり竜旋風が起きるので、戦いにくい場所だろう。



GIMMICK ギミック



ビビ&カルー

時々、ステージ上に表れては、アイテムBOXを置いて逃げる。



コブラ王

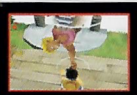
攻撃した後の一定時間、近づいた者に容赦なくチョップをくらわす。

STAGE ステージ ジャヤ

南国のリゾート気分を味わえる、トロピカルホテルでの戦い。足場や浅瀬のまわりが、深い海になっているぞ！



GIMMICK ギミック



ベラミー

攻撃したり、一定時間経つと“スプリング狙撃”を仕掛けてくる！



マシラ

海からステージに向かって、アイテムBOXを投げてくれるんだ。

STAGE ステージ スカイピア・神の島

シャンディアが守り続ける上層遺跡。段差や有刺鉄線があるので、どのように舞台を有効活用するかが勝負の鍵。



GIMMICK ギミック



サトリ

時々、ステージ限定アイテムのびっくり雲を投げてくるんだ！



神兵

島雲に潜んでいるが、技を当てたり一定時間経つと攻撃をしてくる。

STAGE ステージ マクシム

神が創りし空を飛ぶ舟でバトル。禍々しい機械がむき出しの甲板は、頭脳的な戦いかたが求められる舞台といえる



GIMMICK ギミック



歯車

電球を殴ったり、一定時間経つと高速回転。キャラを弾き飛ばす！



雷

ゴロゴロという雷鳴と共に、マクシムの前方から雷が飛んでくるぞ。

MONKEY.D.LUFFY
モンキー・D・ルフィ



夢は海賊王！　体を自由自在に伸ばす、ゴムゴムの実の能力者！

ゴムゴムの舞踏（ダンス）



必殺技 B ＋ を押しながら

ゴムゴムの暴風雨（ストーム）



必殺技 A ＋ を押しながら

ゴムゴムの花火 "黄金牡丹"



奥義 ＋ を押しながら

RORONOA.ZORO
ロロノア・ソロ



目指すは世界一の大剣豪。鋭い一撃を浴びせる、三刀流に死角なし。

三刀流"百八煩悩鳳"（ボンボウ）



必殺技 B ＋ を押しながら

一刀流「居合」"獅子歌歌"



必殺技 A ＋ を押しながら

三刀流奥義 "三・千・世・界"



奥義 ＋ を押しながら

※必殺技はメシチャージゲージを1コ、奥義は2コ消費するぞ！

NAM
ナミ



得意の棒術と航海士の能力を活かせる、天候棒で鬼に金棒！

衝撃貝（インパクト）



必殺技 B ＋ を押しながら

ウェイバー



必殺技 A ＋ を押しながら

トルネード＝テンポ



奥義 ＋ を押しながら

USOPP
ウソップ



ちょこざいな動きで相手を翻弄！　自称、勇敢なる海の戦士！

ウソ～ップ ア～アア～



必殺技 B ＋ を押しながら

死んだフリ ハンマー



必殺技 A ＋ を押しながら

ウソップ"粉砕"



奥義 ＋ を押しながら



SANJI
サンジ

料理人は手が命！ 華麗な蹴り技を、思う存分相手に食らわせよう。

必殺技 B
羊肉ショット
"羊肉ショット!!!!"

必殺技 A
粗砕
"粗砕!!!!"

を押しながら → 必殺技

を押しながら → 必殺技

仔牛肉ショット
"仔牛肉ショット!!!!"

奥義 を押しながら → →



TONYTONY.CHOPPER
トニートニー・チョッパー

ヒトヒトの実を食べた、青っ鼻のトナカイ。ランブルボールで力倍増。

必殺技 B
助っ人「ガンフォール"空の騎士"」

必殺技 A
ランブルボール
"ランブル!!!!"

を押しながら → 必殺技

を押しながら → 必殺技

刻蹄"桜"～刻蹄"十字架"
"十字架!!!!"

奥義 を押しながら → →

必殺技 B
六輪咲き"クラッチ"
"六輪咲き"クラッチ"

必殺技 A
三十輪咲き"ハング"
"三十輪咲き"ハング"

を押しながら → 必殺技

を押しながら → 必殺技

百花繚乱"大飛燕草"
"百花繚乱"

奥義 を押しながら → →



NICO.ROBIN
ニコ・ロビン

腕を咲かせて、どんな相手もつかんで極める。ハナハナの実の能力者。



CROCODILE
クロコダイル

全身を砂と化すスナスナの実の能力が、変幻自在の攻撃を見せる！

必殺技 を押しながら → 必殺技

砂漠の向日葵
"砂漠の向日葵"

必殺技 を押しながら → 必殺技

干割&侵食輪廻
"干割&侵食輪廻"

奥義 を押しながら → →



モクモクの実の能力者。海楼石を仕こんだ十手を手にたしぎと悪を討つ。







数々の具と格闘を駆使して戦う、シャンディアの戦士にスキはない!











鉄雷を操るスカイピアの神官"鉄の試練"の前には誰もが生存率0%。





神の島で神として君臨。限りない大地を目指す、ゴロゴロの実の能力者。



CAST

モンキー・D・ルフィ／田中 真弓
ロロノア・ゾロ／中井 和哉
ナミ／岡村 明美
ウソップ／山口 勝平
サンジ／平田 広明
トニートニー・チョッパー／大谷 育江
ニコ・ロビン／山口 由里子

（あいうえお順）
ワイパー／相沢 正輝
コブラ／家弓 家正
シャンクス／池田 秀一
ブルボディ／石川 英郎
シュラ／太田 真一郎
少年サンジ／大谷 育江
ティーチ／大塚 明夫
クロコダイル／大友 龍三郎
スモーカー、バンダマン、バカヤ／大場 真人
ドルトン／小野 健一
ロックスター／郷里 大輔
ワポル／島田 敏
アイサ／鈴木 真仁
カルー／粗忽屋
ベラミー／高木 渉
ゲダツ、ラザ／高塚 正也
サトリ／高戸 靖広
コニス／高橋 理恵子
オーム／竹本 英史
クリゲット／谷口 節
ショウジョウ／田の中 勇
ベックマン、マシラ／田原 アルノ
バギー、スラップ村長／千葉 繁
ラキ／富沢 美智恵
ピナ／中 友子
Dr.くれは／野沢 雅子
たしぎ／野田 順子
ホーリー、ヒグマ／服巻 浩司
エース／古川 登志夫
五老星、アタっちゃん／増谷 康紀
エネル／森川 智之
ジャンゴ、ボン・クレー／矢尾 一樹
ガン・フォール／八奈見 乗児
ビビ／渡辺 美佐

テーマ曲「ウィーアー!」　作詞:藤林 聖子　作曲:田中 公平　編曲:根岸 貴幸
歌:きただに ひろし
音源提供:東映アニメーション(株)
(株)フジパシフィック音楽出版／コロムビアミュージックエンターテインメント(株)

ゲームボーイアドバンス専用ソフト



2004年3月ゴーイングベースボール開幕!!

「ひとつなぎの大秘宝」を求めて海賊達が野球で勝負!?　なんとルフィやクロコダイルがチームを結成して海賊野球で激突する!
海賊野球はなんでもアリ。悪魔の実の能力や各キャラクターの技が、球場でド派手に乱れ飛ぶぞ!!



球場でバトル!?　なんでもアリの海賊野球!!





GC版『グランドバトル』からGBA版『ゴーイングベースボール 海賊野球』のミニゲーム
ホームランバトルの体験版をダウンロードして遊べるぞ!!

ゲームのダウンロードはGC版「グラバト!3」のお宝モードからできるぞ。ダウンロードの方法は次のページをチェックしよう。
※画面は開発中のものです。発売時期・仕様等は変更になる場合があります。

GBAとつないでゲームをダウンロード!!

ゲームはGBAケーブルでゲームボーイアドバンスとつなぐことで、ゲームボーイアドバンスにダウンロードできるのだ。

▼用意するもの

ゲームボーイアドバンス ……1台
ニンテンドー ゲームキューブ ……1台
ニンテンドー ゲームキューブコントローラ ……1個
GC版『ONE PIECE グランドバトル!3』ディスク……1枚
ニンテンドー ゲームキューブGBAケーブル ……1本

▼接続方法



1 ニンテンドー ゲームキューブのコントローラポート2〜4のいずれかにGBAケーブルを接続してください。

2 GBAケーブルをゲームボーイアドバンスに接続してください。

3 ゲームボーイアドバンスの電源をONにしてください。

▼ダウンロードの方法

まずお宝モードの「ジョイキャリー」を選択しよう。ゲームボーイアドバンスが接続され、電源がONになっている状態を確認したら「ダウンロード」を選択してAボタンで決定。「転送完了」の表示が出たらGBAケーブルをはずして、ゲームボーイアドバンスでゲームを遊ぶことができるぞ。



※電源を切ると、ダウンロードされたゲームは消えてしまいます。
※コントローラポート1からは、ゲームをダウンロードできません。
ダウンロードする時は、コントローラポート2〜4にゲームボームイアドバンスを接続してください。
※ダウンロードできるゲームは、ゲームボーイアドバンス1台につき1つです。

ホームランバトルで遊ぼう!!

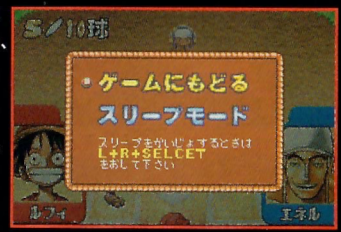


ホームランバトルはルフィを操作する1人用のミニゲーム。エネルの投げるボールに、タイミングよくAボタンを押してホームランをねらおう。選べるモードは10球のボールを打つノーマルモードと、50球のボールを打つチャレンジモードの2つ。タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モード選択画面が表示される。十字ボタンでモードを選んだら、Aボタンで決定してゲームを始めよう。※ダウンロードの体験版ミニゲームは実際の製品版とは仕様が異なります。製品版はより本格的でド迫力の海賊野球をプレイすることができます。ご期待下さい!



▼スリープモードについて

ピッチャーがボールを投げていない状態でSTARTボタンを押すと、ポーズ(一時中断)ができるぞ。



▼ゲームにもどる

ポーズを解除してゲームにもどる。

▼スリープモード

スリープモードに入る。

※ゲームボーイアドバンスに転送されたゲームは、電源を切ると消えてしまうので、休憩する時はスリープモードをお使いください。スリープモード中は電源がONのままで画面表示は消え、電源の消費を押さえます。
※スリープモード中にL、R、SELECTボタンを同時に押すとスリープモードが解除されゲーム画面にもどります。



本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますのでご使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バンダイの最新ソフト情報が満載のHP!
http://www.bandaigames.channel.or.jp

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、TEL:03-3847-5090
［電話受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時］にお問い合わせください。
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようにしてください。
●受付時間外の電話は、おさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

お買い上げのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。
住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

〈バンダイお客様相談センター〉
TEL：03-3847-6666 東京都台東区駒形2-4-10 〒111-0043
●電話受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

本製品は、コンピューターエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マークを表示していますので、ご購入時の際ご活用ください。
年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。ただし、表示された年齢により購入を規定するものではありません。なおレーティング制度の詳細については、CEROのホームページをご覧ください。
http://www.cero.gr.jp/ (e-mail) info@cero.gr.jp

031202



発売元
株式会社バンダイ
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-8081

JASRAC 日本音楽著作権協会（ビデオ）第0000000号

および NINTENDO GAMECUBE は任天堂の登録商標です。日本商標登録第4503566号、第4468776号

Licensed by NINTENDO

IM-DOL-GOGJ-JPN