



ステレオ対応

東映アニメーション承認済038883

©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション

©BANDAI 2001 MADE IN JAPAN





# 注意

## 必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

## 取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

## ごあいさつ

このたびは株式会社バンダイのワンダースワンカラー専用カートリッジ「From TV animation ONE PIECE〜虹の島伝説〜」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## CONTENTS

●THE STORY OF ONE PIECE	02	・イベントについて	13
●ボタン操作	04	・賞金首ランキング	13
●ゲームスタート	05	●会話モード	14
・初めてプレイする場合	05	・仲間とコミュニケーション	14
・名前入力	05	・仲間にいるいろいろ聞いてみよう!	14
・続きからプレイする場合	06	・質問の内容	15
●マップ移動	07	・選択肢	16
・ワールドマップ	07	・友情度について	16
・エリアマップ	07	・仲間から話しかけられる	17
・タウンマップ	07	●ふっとぼしガンガンバトル	18
●仲間チェック画面	08	・敵をふっとぼして倒せ!	18
1、航海日誌	08	・基本コマンド	19
2、ステータス	09	・ポイント1 気力と連鎖	19
3、仲間のしるし	10	・技を使う	20
4、バトルメンバー	11	・追い討ち	20
5、海人の証	11	・バトル終了	20
●冒険モード	12	・技のタイプを知る	22
・タウンマップで情報を集めよう!	12	・ポイント2 攻撃範囲と対象	22
・チュートリアルについて	12	・おもなキャラクターの技のタイプ	23



# THE STORY OF ONE PIECE



モンキー・D・ルフィ

ルフィ海賊団のキャプテン。おなじみゴムゴムの実の能力者で、悪い相手を打ちのめす!



ロロノア・ゾロ

めざすは世界一の大剣豪。ふだんは昼寝ばかりしているけど、いざっ時には頼りになる。



ナミ

ルフィ海賊団の天才航海士。暴走してやまないルフィたちをたびたび食い止める。



ウソップ

得意技は逃げ足とウソップ。勇敢なる海の戦士にあこがれてルフィ海賊団の仲間になる!



サンジ

ルフィ海賊団の戦う料理人。女性には優しくエスコート、クソ野郎どもには鋭い足技をおみまい。



主人公

本編の主人公。伝説中に登場する「海人の証」を持っており、それを頼りにルフィたちと冒険へ旅立つ



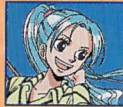
アトリ

ドレイク海賊団に狙われる謎多き少女。伝説の「虹の島」の秘密と手がかりを持っている。



ドレイク

部下6人を引きつれ、虹の島の伝説を追い求める老海賊。頭は切れるがヒステリックな性格。



ビビ

行方不明となっていたアラバスタの王女。最初はルフィたちと敵対していたが、共に行動することに!



ガリルド



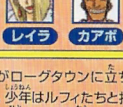
ドルチェ



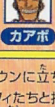
ペスカ



ハリー



レイラ



カアポ

ドレイク6幹部

ドレイク海賊団の6人の幹部。それぞれ特徴ある武器と攻撃を持っている。

とき

は大海賊時代。いまや伝説の海賊王G・ロジャーの遺した「ひとつなぎの大秘宝」をめぐる、幾人もの海賊達が旗を掲げて戦っていた。そして、そんな海賊に憧れる一人の少年がいた。その名はルフィ。村に滞在する海賊団のリーダー・シャンクスを慕うルフィだったが、ある日シャンクス達の戦利品「悪魔の実」を食べしてしまう。その実の能力により、一生泳げない体の代わりに、全身がゴムのようにのびる不思議

な体を手に入れた! だがその直後、シャンクス達と敵対する山賊団の怒りを買い、囚われの身となったルフィは、海の真ん中に投げ込まれてしまう。溺れるルフィを海獣が襲わんとした瞬間、ルフィを救ったのはシャンクスだった! その片腕と引き換えに…。それから10年…シャンクスから受け継いだ麦わら帽をトレードマークに、ルフィは一人航海に出る。海賊王をめざして大いなる旅が始まった!

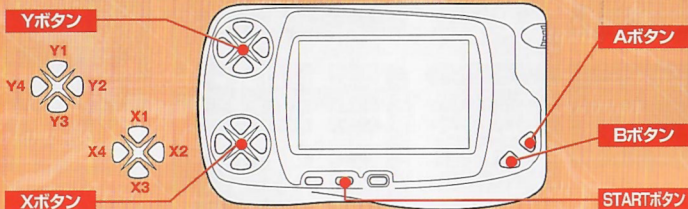
はじめ

まりと終わりの町ローグタウン。この町の片隅に身寄りがなく、1人で生活をする少年がいた。彼はローグタウンに伝わる秘宝伝説の中に登場する「海人の証」を親の形見として持っており、いつか「偉大なる航路」のどこかにある「虹の島」を探すことを夢見ていた。ある日、いつも通り商売を手伝うため港に出かけた矢先、海賊にからまれてしまう。その時、助けてくれた

のがローグタウンに立ち寄っていたルフィ海賊団だった。少年はルフィたちと打ち解けあい、自分の夢を語る。町の人たちには笑われた「虹の島」を目指す夢…だがルフィは少年の夢を笑わず、真剣に受け止めてくれた。やがて、少年はローグタウンから脱出を図るルフィたちに冒険へと誘われる。少年はルフィ海賊団の一員となって、伝説の「虹の島」をめざす旅が始まったのだ!

# ボタン操作

このゲームは本体を横にしてプレイします。



## ●アドベンチャー時

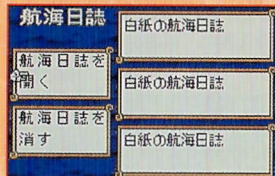
- STARTボタン** ..... ゲームスタート。ステータスを開く
- Aボタン** ..... 決定。メッセージを送る
- Bボタン** ..... キャンセル。会話モード
- Xボタン1~4** ..... カーソルの移動。項目の選択。  
キャラクターの移動

## ●バトル時

- Aボタン** ..... 項目の決定。
- Bボタン** ..... 項目のキャンセル
- Xボタン1~4** ..... カーソルの移動。ターゲットの選択

# ゲームスタート

ワンダースワン本体に「ONE PIECE」のカートリッジを正しくセットし、電源をONにするとオープニングが流れます。



## 初めてプレイする場合

オープニング中にSTARTボタンを押すとタイトル画面、さらにSTARTボタンを押すと「航海日誌」が表示されます。初めてプレイする場合は「航海日誌を開く」を選び、「白紙の航海日誌」をAボタンで決定してください。

## ●名前入力



「白紙の航海日誌」を選択すると名前入力画面になり、最大4文字まで名前を入力することができます。Xボタン1~4で文字の選択、Aボタンで文字の入力、Bボタンを1回押すごとに文字を消すことができます。入力後「けってい」に合わせてAボタンを押すと、名前入力が終了します。

## 航海日誌

ディアス ランク 1  
1 ロークタウン

航海日誌を  
開く

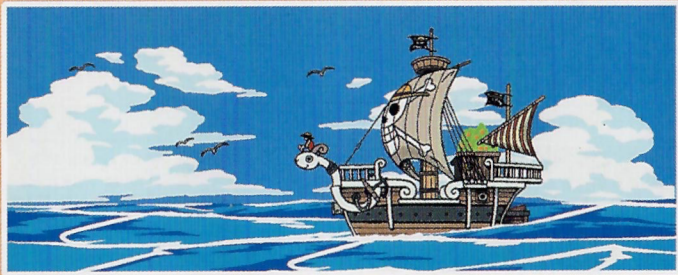
白紙の航海日誌

航海日誌を  
消す

白紙の航海日誌

## つづ 続きからプレイする場合

前回プレイしたセーブデータを残している場合、「航海日誌」に残しているセーブデータにカーソルを合わせてAボタンを押してください。前回の続きからプレイすることができます。なお、セーブについてはP.08を参照してください。



## マップ移動

マップはワールドマップで船で進み、エリアマップ上の町やフィールドを移動していきます。



### ワールドマップ

イーストブルー、もしくはは偉大なる航路のマップがあります。船で自動的に移動します。



### エリアマップ

島のマップです。Xボタン1~4でカーソルを動かし、◎印のある場所に合わせてAボタンを押すと入ることができます。なお、物語の進行によって、入れる場所が増えたり減ったりします。



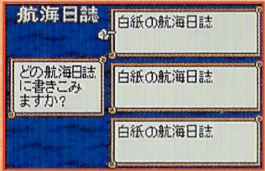
### タウンマップ(フィールドマップ)

エリアマップで表示された場所のマップです。おもにキャラクターをXボタン1~4で動かして、会話やイベントを進めることができます。マップの外に出るとエリアマップに戻ります。



# 仲間チェック画面

タウンマップ上でSTARTボタンを押すと、仲間チェック画面が表示されます。



## 1 仲間の状態が確認できる！

システム項目は5項目あり、おもにキャラクターのステータスなどが確認できたり、ゲームデータを保存したりすることができます。Xボタン1、3で選択、Aボタンで決定です。Bボタンを押すと仲間チェック画面から出ることができます。

## 1 航海日誌

セーブファイルは最大3つあります。Xボタン1、3で選択して、保存したいファイルにカーソルを合わせてAボタンを押してください。また、前回残したセーブデータがある場合、「以前の航海日誌に上書きされますが良いですか？」というメッセージが表示されます。「はい」を選択するとデータが上書きされます。

## 2 ステータス

キャラクターの現在の状況が確認できます。Xボタン2、4でキャラクターの切り替え、Aボタンを押すと、そのキャラクターが覚えている技リストが表示されます。海賊ランクのアップ、もしくは「仲間のしるし」を刻むことで、ステータスが変化していきます。

### ●ステータス項目●

- 海賊ランク**……名声値をためるとアップ
- 体力**……キャラクターの現在のHP
- 攻撃力**……バトル時の攻撃力。高いほど相手にダメージを与えるられる
- 防御力**……バトル時の防御力。高いほど受けるダメージが低い
- ふっとばし力**……数値が高いほど、攻撃した相手を飛ばすことができる
- ふんばり力**……攻撃を受けたときのふんばり度
- すばやさ**……数値が高いほど、行動順番が早くまわってくる
- 名声値**……経験値。バトルに勝つとアップ

海賊ランク	1
体力	18
攻撃力	4
防御力	6
ふっとばし力	5000
ふんばり力	50
すばやさ	6
名声値	2

### 技リスト

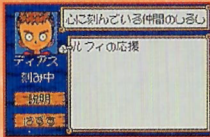
仲間のしるしリスト

ルフィの応援

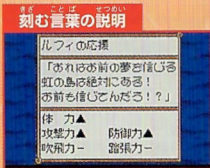
ルフィの応援

「おれが船長の夢を信じる虹の島に絶対がある！お前を信じとんぞさ！」

体力▲ 攻撃力▲ 防御力▲ 名声値▲



↓  
「説明」を選択した場合



### 3 仲間なかまのしるし

物語を進めていくと仲間なかまのキャラクターから「仲間なかまのしるし」と呼ばれるキーワードを入手することがあります。その「仲間なかまのしるし」を主人公の心こころに刻きざむことでステータスがアップします。多くの「仲間なかまのしるし」を入手し、プレイヤーの好きなように付け替かえることによって、自分好おみのキャラクターを作つくることができます。

**刻む**……Aボタンで「刻む」を選択すると、「仲間なかまのしるし」リストに画面が切り替かわります。Xボタン2、4でキャラクターの切り替かえ、Xボタン1、3で「仲間なかまのしるし」を選択して、「刻む」に合わせてAボタンを押すと主人公に刻きざまれます。

**説明**……「仲間なかまのしるし」を選択し、「説明」に合わせてAボタンを押すと、その「仲間なかまのしるし」の内容が確認できます。

**はずす**……主人公に刻きざまれている「仲間なかまのしるし」がはずれます。



### 4 バトルメンバー

バトルは最大3人で戦たたかいます。そのさいに主人公といっしょに戦たたかってくれる2人のメンバーを選せんたくずることができます。2つの枠内のどちらかをAボタンを押し、Xボタン2、4で下のキャラクターリストから選せんたくず、Aボタンで決定します。物語の進行に合わせて、好きなキャラクターを入いれ替かえていきましょう。

### 5 海人の証うみびとのあかし

主人公が持っている「海人の証うみびとのあかし」を見ることができます。



# ぼう けん 冒険モード

タウンマップ上での行動について説明します。



## タウンマップで情報を集めよう！

タウンマップでは主人公の移動や町の人の会話ができます。ゲームを進める上でのヒントや「虹の島」に関する情報が聞けるかも知れませんので、どんどん話しかけましょう。また、タウンマップ上でSTARTボタンを押すと仲間チェック画面、Bボタンを押すと、会話モードに切り替わります。会話モードについてはP.14を参照してください。

## ●チュートリアルについて●



ルフィ海賊団と出会ったあとの酒場では、各キャラクターからバトルの心得や戦い方を教えてくれます。その中でソロに話し掛けると、タルを相手にバトル方法を教えてくれます。何度も話しかけて、戦いのコツをつかみましょう。



## イベントについて

物語を進めていくと、イベントに遭遇する場合があります。イベントによってはバトルになったり、ある条件をクリアしないと物語が進めないイベントがあります。その場合は行動が制限されます。



## 賞金首ランキング

町や村に立っている立て札の前でAボタンを押すと、主人公の現在の海賊ランクの順位が確認できる「賞金首ランキング」を見ることができます。Xボタン1、3で海賊団の名前の選択、Aボタンで内容を見ることができます。なお、物語を進めるたびに順位が変動します。



# かいわ 会話モード

なかま ちよくせつかい わ  
仲間と直接会話することができます。



## なかま 仲間とコミュニケーション！

タウンマップ上でBボタンを押すと、共に行動している仲間が表示されます。Xボタン2、4で仲間を選択してAボタンを押すと、その仲間と直接会話することができます。仲間と会話を繰り返すことで友情が深まり、特別な情報を入手することがあります。

## なかま 仲間いろいろな聞いてみよう！

仲間との会話には「ざつだん」、「たたかいかについて」、「クエストワード」の3つの質問があります。この3つの中から1つを選択して会話をします。同じ質問でも仲間によって違うリアクションがあったり、主人公の成長に関係する「仲間のしるし」が手に入ったりもします。

## しつもん ないよう 質問の内容

### ざつだん

つうじょう かいわ  
通常の会話です。途中で選択肢が登場するので、自分が正しいと思う項目を選択して会話を進めましょう。そのキャラクターの秘密を聞くことができるかも知れません。

### たたかいかについて

そのキャラクターならではの戦い方を教えてくれます。戦いのヒントやコツをつかめます。

### わざ かいほう 技の開発について

そのキャラクターとの2人技を思いつけてくれることがあります。思いつくとバトル時にその仲間との2人技が使用できるようになります。

### クエストワード

にじ しま  
「虹の島」に行くためのキーワードについて聞くことができます。最初は何もありませんが、物語を進めていくと選択できるようになります。



### せんたくし 選択肢

物語の途中で、主人公の行動や考えをしめす選択肢が登場します。どんな選択肢をしたかによって、主人公の資質が高まり、仲間たちとの友情度にも影響します。また、選択した行動によっては、物語が分岐することがあります。



### なかま はな 仲間から話しかけられる

物語を進めていくと、仲間から呼び出しを受ける場合があります。画面右上にキャラクターアイコンが出現するので、Bボタンで会話モードに入り、主人公に呼び出しをしているキャラクターに話しかけましょう。



### ゆうじょうど 友情度について

主人公とルフィたちには、友情度という見えない数値が働いています。この友情度はおもに仲間との会話、主人公の行動によって増減します。主人公の行動を決める選択肢のほかにも、会話モードの「技の開発について」と「クエストワード」を選択する方法があります。友情度がアップすると新たな情報の入手やバトル時に使える技を覚えたりします。



# ふっとばしガンガンバトル

バトルシステムについて紹介します。



## 敵をふっとばして倒せ!

「ふっとばしガンガンバトル」とは、最大3対3で戦うコマンド形式のバトルです。このバトルの特徴は、攻撃された者がふっとび、別の者を巻きこんだりして複数連鎖させることができます。相手全員の体力を0にすると勝利になります。

## 画面の見方

- 1 キャラクターグラフィック
- 2 コマンド。主人公のみ「仲間のしるし」のコマンドがあります。
- 3 キャラクターの名前
- 4 キャラクターの状態。通常、気絶、戦闘不能の3パターンがあります。
- 5 技を使う場合に消費する力。敵を攻撃するとたまります。
- 6 そのキャラクターの体力。下がMAX、上が現状です。0になると行動不能になります。
- 7 仲間の状態です。

## 基本コマンド

### たたかう

技リストが表示され、仕掛けたい敵を選択して攻撃できます。気力を消費する技の場合、気力の数値が満たされていないと使えません。

### ぼうぎょ

防御力を上げて、敵からのダメージを少なくします。敵が大技を使ってくる場合や回復を待つ場合に使うと良いでしょう。気力も上がります。

### 仲間のしるし

主人公のみが使えるコマンド。会話モードで開発された1人技、もしくは2人技が使えます。



## 気力と連鎖

技には気力を使う技と使わない技があります。最初は気力が0なので、気力を使わない技を中心に戦うことになりますが、攻撃が敵に当たると増えていきます。とくに連鎖の数によって、高い気力がもらえます。はじめは気力を使わない技で連鎖をねらい、気力がたまってきたら大技で一気に攻めるのが勝利のコツです。



### 技を使う

各キャラクターには、気力を必要としない技を最低1つ持っています。最初はこの技を使って戦うこととなりますが、海賊ランクが上がるにつれて新たな技を覚えていきます。覚えた技によっては、気力を消費して発動するものがあります。

### 追い討ち

攻撃してふっとばした敵が味方に当たると、その味方による追い討ちが入ります。壁をうまく利用して跳ね返すと、追い討ちをかけやすくなります。

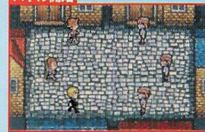


### バトル終了

敵を全員倒すとバトルが終了となり、名声値が手に入ります。一定の名声値に達すると「海賊ランク」がアップし、各ステータスが上昇し、新たな技を覚えたりします。また、逆に味方全員が行動不能になるとゲームオーバーになります。

### 戦闘の流れ (1ターン)

#### バトル開始



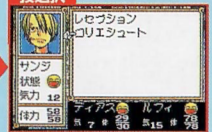
敵味方が画面上で対峙します。

#### コマンド入力



順番が回ってきたキャラクターのコマンドを入力します。

#### 技選択



技リストから1つ技を選択し、ターゲットを指定します。

#### 追い討ち



ふっとばした敵が味方に当たると追い討ちが入ります。

#### 敵のふっとび



ふっとばされた敵は、壁にぶつかり跳ね返ります。

#### 技発動



キャラクターが行動し、技が発動されます。



### 攻撃範囲と対象

技には単体、範囲、全体の3タイプがあります。単体タイプは1人を対象とする技で、「敵単左」、「敵単右」という表記は、それぞれ右、左側にふっとばすことができる技です。範囲タイプは「敵丸1」、「敵丸2」と呼ばれ、一定の範囲内で相手を対象とする技。全体タイプは敵、もしくは味方全員を対象とする技です。

### 技のタイプを知る

キャラクターの持つ技には、攻撃範囲、対象、消費気力のデータがあります。システム画面の技リスト、もしくはバトル中で開く技リストのどちらからでも技の説明を見ることができます。使う技の特徴を把握して、うまく使い分けましょう。



## 主なキャラクターの技のタイプ

キャラクター名	技名	内容	タイプ	対象
ディアス	体当たり	敵に突進して攻撃。相手を気絶させることもある	接近	敵単
	ブーメラン投げ	ブーメランを投げつける。自分は移動せず攻撃	遠距離	敵単
ルフィ	ゴムゴムのプレット	ゴムゴム技の基本。相手に近づき一撃をみまう	接近	敵単
	ゴムゴムのバズーカ	両手を伸ばして、プレット以上の攻撃力で敵を打つ	遠距離	敵単
ゾロ	三刀流・鬼斬り	三刀流の基本技。敵を吹っ飛ばすより攻撃を重視	接近	敵単
	三刀流・虎狩り	三刀流の基本技。敵を吹っ飛ばすより攻撃を重視	接近	敵単
ナミ	突風	棒で敵1人をひと突きするナミの貴重な攻撃技	接近	敵単
	がんばんなさいよっ	はげましの言葉で、味方全員の体力を50回復	遠距離	味全
ウソップ	必殺! 鉛星	パチンコで鉛玉を飛ばして攻撃する基本技	遠距離	敵単
	特製タバスコ星	敵にダメージを与え、気絶とふんばり力低下を起す	遠距離	敵単
サンジ	レセプション	敵に近づき、蹴り飛ばすサンジの基本技	接近	敵単
	コリエシュート	敵にダメージを与えつつ、右に吹っ飛ばす	接近	敵単右
ビビ	孔雀スラッシャー	敵に近づきスラッシャーで切りさく、ビビの基本技	接近	敵単
	魅惑の香水ダンス	敵を惑わせて、ふんばり力を30下げる	遠距離	敵単



### 第1弾

50万本突破!

初の対戦アクションゲーム!!

好評発売中!

標準価格 5800円

(税別)

From TV animation



### ワンピースイング PART6



ルフィ、ゾロ、ワンピ、ビビ、カク、スモーカー、Dr.ヒルルク+チョッパーの全種31



9月上旬  
全国ガシャポン自動販売機にて発売  
各200円(税込)

©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション

### 第2弾

いっしょに行こうぜ!!お宝探しに!!!  
海賊アドベンチャーRPG!!



好評発売中!

標準価格

5800円(税別)

©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション/SHANDAI 2001  
\*「および」PlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

カードダスハイパーバトル

From TV animation  
ONEPIECE

### トレジャーパック TREASURE PACK Vol. 1

全84種(うちホロカード9種、挿挿しカード3種)。カードダスハイパーバトルStage1~stage4、グラランドボックス1,2の中から、人気のカードをベストセレクト。



9月中旬発売  
191円(税別)  
カード8枚+ルールカード1枚入り

©尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション

### 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所(特に夏の車の中など)での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

### バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

ワンダースワン® 専用ホームページ GO!ワンダースワンWeb  
<http://www.swan.channel.or.jp/>

## バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-3847-5090**  
[受付時間うけつけじかん／月げつ～金曜日きんようび(祝日しゅくじつを除く)10時じ～16時じ]にお問とい合あわせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違まちがいのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れわすれのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

### バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

**☎ 03-3847-6666**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違まちがいのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

### おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。



及びWonderSwan、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。