



劇場版

ONE PIECE

呪われた聖剣

アラバランドトラック

劇場版『ワンピース 呪われた聖剣』サウンドトラック

INDEX

- 一：紙刀<T1>
- 二：“七星剣”的伝説<T3>
- 三：ゾロの小太刀<T4>
- 四：迎えの剣士<H5>
- 五：逃げろー！<H6A>
- 六：メリー号危機一髪<H6B>
- 七：海軍道場師範サガ<H7>
- 八：巫女マヤ<T8>
- 九：お～い！<H9>
- 十：海賊が！<T10>
- 十一：村を襲う海軍<H11>
- 十二：その中にゾロが…<T12>
- 十三：ルフィ VS サガ<H13>
- 十四：抜かれた“七星剣”<H14>
- 十五：ルフィ危し！<T15>
- 十六：戦いの傷跡<T16>
- 十七：疑念<T17>
- 十八：転がる巨石！<H18>
- 十九：ワナ!?<H19>
- 二十：麦わら洞穴探検隊<H20>
- 二十一：雄叫ぶ海軍剣士<H21>
- 二十二：伝説<T22>
- 二十三：悲劇の巫女<T23>
- 二十四：誓いの剣<H24>
- 二十五：ゾロ&サガ<H25>
- 二十六：サガ絶体絶命<H26>
- 二十七：マヤの涙<T27>

作曲・編曲：田中公平（ミュージックナンバーIの楽曲）、浜口史郎（ミュージックナンバーIIの楽曲）



キャラクター紹介



楽曲解説

田神 悠、井上象策

5年半になるTVシリーズも超絶好調の中、もはや恒例、ボクらの年間行事になっている春の劇場版も2000年から数えてついに5作目! 去年の「デッドエンドの冒険」に続き、今年もモラタの単発公開だ!! 本作を演出する竹之内久監督「Dr.スランプ アラちゃん ほよ!夢の都メガボリス」(1985年)や「DRAGON BALL 魔界不思議大冒険」(1988年)を手掛けたペテラン。「美少女戦士セーラームーン」や「フレンズワード」などのTVエピソードも担当している。TVの「ワンピース」を一本も演出していない竹之内監督が、頃めで描きこまれた絵コンテの密度と量には、どのスタッフもビックリ!! 田中平氏も驚き、絵コンテの密度に引っ張られて音楽の密度も濃くなったり、燃えて取り組まれた!! 作品時間は昨年と同じぐらいなのに、発注楽曲の数は倍。濃密さは同じという中、お聴きの通りまた珠玉の楽曲たちが生まれた。このCDはそのすべての楽曲を、劇中登場順に収録。楽曲の解説を使用された箇所も交えて書いているので、映像を思い出しつつ聴いて、楽しんでいただきたい。

01.妖刀<T1>

大魔界のオーケストラが、海賊たちに湖の古城へと追いつめられたマヤと傷ついたサガの危機を奏でる。今回の楽器編成は、第1バイオリン×8、第2バイオリン×6、ビオラ×4、チェロ×4、コントラバス×2、トランペット×3、トロンボーン×3、ホルン×3、チューバ、フルート×2、オーボエ、クラリネット、ファゴット、ハープ、ピアノ、クラシック・パーカッション、シンセ。マヤを悲しげに歌うるサガの血を吸って、七星剣が蘇く! そのカットに合わせて静かな曲調に変わり、妖刀のテーマが流れる。海賊たちを次々と斬り、不敵に笑う七星剣を手にしたサガに、ソロが盛り上がって! ファンファーレ的な曲調に変わった所で、タイトル! M1~M2分まで1曲につなげて舞台上げられてい。今回のミュージックナンバーは従来のM表記ではなく、TとHが最終的に振られた。つまりTが田中氏の曲、Hが浜口史郎氏の曲を表している。

02.“七星剣”的伝説<T3>

神秘的なハープから、ロビンが伝説を語り始める。木管が七星剣のテーマを一奏で、セニセによるヒーラスとずっと響いてるコントラバスが不気味さとシリスをきたえている。「赤き月満ちる時……聞が支配する世の始まりたらん……」

03.ゾロの小太刀<T4>

港でゴーイングメリー号の修理にはげむウソップをよそに、ゾロは堅実を決め込む。そこへ木の小太刀が、ストリングスの連續した刻みがその緊張を高め、ホルンが奏でる頃には謎めいた雰囲気へ移行する。ゾロは柄の“ZORO”的刻みに、驚きを隠せない。

04.迎えの剣才<H5>

港町のはずれ、坂道を登るゾロの前に、ビスマルク、ブーコング、トウマの3人が現れる。ウッドの音色がミステリアスな剣士を一層引き立てる。ハリウッド映画が描くアジアを感じさせるサウンドになっているのが、面白い。

05.逃げろ!<H6A>

岬の影からゴーイングメリー号が帆をはらませ、走ってくる。だが、すぐ脇に砲撃の水柱が立ち、後ろには海軍の船が! そのシーンに鳴り響くのはTV第1回録音M25“戦闘!!Bースビーティー”的アレンジ。突然曲調が変わり、前からも海軍の船が現れたことを告げる! 容赦なく大砲が狙い撃ち込まれる中、サスペンスが高まって。傾斜する岩を



ジャンプ台に、メリ号が飛んだ……!!というストリングスの刻みで本曲は終わる。

06.メリ号危機一髪<H6B>

飛んだはいいが、降下し始めるゴーイングメリ号。岩場に墜落したと思いや、そこは巨大カバサイの背中だった! ブラスとスネアとマリンバがコミカルさを奏でる一方で、コントラバスのピチカートが船の重量を感じさせる。

07.海軍道場節範サガ<H7>

H5同様にウッドの音色で描かれる、夜の密林、そして海軍道場。ゾロが、大勢の海軍剣士が刀を掲げる中を進むと、サガが待っていた。

08.巫女マヤ<T8>

ストリングスとハープが神秘的な雰囲気を醸し出す中、ピアノがマヤのテーマを奏でる。美しい巫女が3つの宝玉を抱え、祭壇へ登り、祈る。

09.お~い!<H9>

ゾロの行方を聞こうとするルフィに、マヤは驚き逃げ出してしまう。そのコミカル曲。過剰にドタバタしておらず、おだやかさも感じさせる。マヤを追い、ウソップを背負ったままゴーイングメリ号を飛び降りたルフィは、見当違いの方へ走って行ってしまう。

10.海賊が!<T10>

ナミたち4人も船を降りてマヤを追う。アジャアンテイストな音色が村を表現。神の住む村であることを感じさせる」ということは魔物も!?とも感じさせる。

11.村を襲う海軍<H11>

ナミたちが武装した村人に追い返されてしまうになっていると、ビスマルク率いる海軍剣士たちが村へ突入してくる。センセならではの不気味な音色が、海軍たちのただならぬ空気を表現する。怪体を振るわせ暴れ回るブーコング! 祭壇を破壊し、マヤの前に現れると、ゾロの名を呼んだ。

12.その中にゾロが…<T12>

現れたゾロ、何故? TV第1回録音で録られたゾロのテーマM5のフレーズが、感じられる程度に織り込んである。村人たちを次々と倒していくゾロは、マヤから宝玉を奪おうとう。その前に立ちはだかるセンセ……。強烈ハブルが轟り広げられる。サンジ渾身の蹴りがゾロの二刀に受けとめられてしまうカットにも、テーマのフレーズが刻み込まれる。

13.ルフィVSサガ<H13>

海軍道場に行き着いたルフィたちの前にサガが現れる。対峙する2人の緊張感を伝える楽曲。ゴムゴムの技で向かってルフィだが、ここごく避けられてしまう。

14.抜かれた“七星剣”<H14>

背中から七星剣を抜き、顔の前で構えるサガ。剣の7つの星が光り、ルフィは気味悪がる。おどろおどろしいサウンドが、妖刀に染み込んだ数え切れないほどの人の血と怨念を音で感じさせる。赤く光った目を見開き、サガが誰叫びとともにルフィに襲いかかる! スピードあふれる曲に移行し、床や壁をも破壊するサガを盛り上げる。

15.ルフィ危うし!<T15>

赤光るサガの冷たい目をティンバニーが衝撃的に伝える。妖刀のテーマのアレンジ。ルフィが反撃に転じるが、サガに1撃も浴びせられない。それどころか上空で交錯した瞬間、上着を斬られ、ルフィは追いつめられる!

16.戦いの傷跡<T16>

村の広場で薬草をすり潰しているチョッパー。あちこちで人々が手当を受けている。ハープとストリングスを背景にオーボエとピアノがメロディを奏でる、マヤの悲しみをイメージして作られた曲。ロビンも涙で薬を塗るのを手伝い。左腕に包帯をしたサンジは、かまどでスタミナスープを作っていた。

17.疑惑<T17>

ピオラ、チェロ、コントラバスと木管が、ゾロのフレーズを繰り返し奏でる。サガの言う通り、奪った宝玉を轟が井戸に捨てたゾロだが、異様な笑みを見せるサガに疑いの目を向ける。

18.転がる巨石!<H18>

洞穴へ落ちたウソップはルフィと合流するが、その後ろから巨大な石玉が追ってきて! 猛スピードで逃げるウソップと、走りながら石玉を描いた超コミカル曲! 「何がからしろ!!」ウソップ必死の叫びに、ルフィは“ゴムゴムのピストル”で石玉を砕く。

19.ワナ!<H19>

不用意にヒモをひっぱるルフィ。ウソップが心配した通り、岩が降ってくるフナだ! なので同じ曲をシーンの時間に合わせて用意。ルフィはアーリ清点の洞穴の冒険に大喜びだ。

20.東やら洞穴探検隊<H20>

仲間の所へ戻ろうと洞窟を行き来しながら、さっきのヘラを塔を見つけるルフィとウソップ。前の2曲より少し落ち着くが、珍が押し寄せ、ヤリが飛り、ダイヤが転がってくるラストはドタバタが盛り上がる!

21.進よ!海軍剣士!<H21>

海軍道場の兵士を描っていた音色で構成されている。整然と並ぶ海軍士官たちに、サガが演説を始める。無言のゾロ。妖しく光る七星剣が掲げられると、妖氣を浴びた海軍剣士たちは目を見開き、誰叫びを上げる!

22.伝説<T22>

ロビンの語りに合わせ、壁画風のアニメーションでアスカ島の伝

説が描かれる。展間に合わせて大幅で奏でられた楽曲。壮大なサウンドとドラマチックなオケストレーションが、深い歴史の世界へと我々をいざなう。そして島の婆さま・イザヤが巫女像のレリーフに迎り、我々をいざなう。

23.悲劇の巫女<T23>

続けてイザヤが語る伝説の巫女の悲劇、3つの宝玉の話。曲もまた、T22に統けて演奏された大編成の楽曲。百年に一度赤き月が訪れる今夜、現在の巫女であるマヤにかかる宿命から、ストリングスに支えられたピアノが静かに鳴って。

24.誓いの剣<H24>

ソロとサガの回想。チェロがあたたかく深く、友情のテーマを奏でる。2人は幼い頃からの親友、互いの夢を誓い合った仲だった。

25.ゾロとサガ<H25>

バイオリンがメロディを受け持つ、友情のテーマのアレンジ。海賊船に飛び移り、共闘するゾロとサガ! だが、ゾロがマストを折り倒した衝撃で跳ね上がったイカリに巻き込まれ、サガは船艤に落ちてしまう。

26.サガ絶体絶命<H26>

ストリングスが低く悲き、木管が悲劇を歌う。右腕にイカリの鎖が巻きつき、身體が壊れないサガ。下を見ると、火薬庫に火が! 気付いたサガは、助けに来たゾロを乗ってきた船へ帰そうとする。

27.マヤの涙<T27>

サガとマヤは互いに愛し合う仲だった……。マヤのテーマをピアノが切なく奏でる。サガを見舞う悲劇に、曲調も変わり、妖刀のテーマが登場する。涙をこぼすマヤに、再び彼女のテーマが流れ……。

28.水が!<H28A>

洞穴でまたまたワナにかかるルフィとウソップ。シリアルな一方で展開されるドタバタを描く超コミカル曲が再び。泉の中で見つけた3つの宝玉をルフィが取り上げた途端、大量の水が噴出! 2人は洞穴の奥へと押し流されてしまう。

29.出た!!<H28B>

祭壇の石畳から水が吹き出す! 立ち上のる水柱の中にはルフィとウソップがいた。

30.やれやれ<H28C>

ようやく仲間と会った2人だが、ノンキ呼ばわりされ鼻息荒く逆ギレ! ただ曲はノンキなシンセプラスがずっと鳴っている。あきれ顔のナミとサンジ、チョッパーも苦笑い。



31. マヤの強い想い<T29>

サガを救い村を守るために、七星剣の魔の力を封じる人柱にならうとするマヤ。その決意に一同震える。だけど、マヤを元気づけようとしたルフィが3つの宝玉を出したからビックリ! 思わずイザヤの腰も伸びちゃった。もう人柱の必要はない。儀式を行なうため、妻ら海賊団がマヤを力強くサポートする! ストリングスと木管が悲く、やがてやわらかく、そして最後にはあなたかく、シーンを彩る。

32. 清め<T30>

サンジたちもウツリの巫女姿のマヤが、静かに祈りを捧げる。曲調は一気に壮大に! 宝玉を清めるマヤに応え、魔王が蘇く。

33. 行進<H31>

サンジとラコス、ウッソとロビン、ナミとチョッパーはそれぞれ宝玉を受け取り、手分けで3つの塔を目指す。ルフィはマヤとイザヤを連れ、湖の古城へ向かう。タイムリミットは、赤き月が空に昇りつつある前だ。どんなことにも、めげずに前へ駆けい進むのが信条の変わらぬ海賊団。勇壮な中に、TV第2回録音M68「ルフィ海賊団登場」のフレーズが聞こえてくる。

34. トウマの純真<T32>

七星剣の力の純真さを、妖刀のテーマのフレーズが強調した後、繰り広げられるウマジロを描く、この曲にのみ使用されている和太鼓が、効果を上げている。純粋なトウマの姿に、幼き日のサガの姿がダブル。

35. 妖しきサガ<H33>

ゾロとトウマの勝負曲に割って入ったサガは、七星剣をトウマの頭前にかざす。妖気を浴びて、目つきの変わるトウマ。性格も約束したトウマの姿を見た! ゾロは怒り、サガの前に立つ。静かに故に不気味な楽曲が作られた。

36. ゾロVSサガ<H34>

インポートに妖刀のテーマをいただき、H14と同じアクションテーマで決めた楽曲。牙を斬れず、強がる連撃に防戻一方のゾロ! 七星剣をヘン折ろうと、"虎狩り" "鬼斬り" を繰り出すが、効かない!!

37. 妖蛇牙襲撃!!<T35>

薄身の"焼き鬼斬り" も効かなかっただ……。逆にサガの"妖蛇牙襲撃" がゾロを襲う! 妖刀のフレーズが奏でられる度に、光の蛇と化した七星剣! ゾロは身を斬られていく。ついには牙がゾロの脛腹に食らいつき、天井へ吊り上げた!!

ルフィのアクションを描く予定であったM36は欠番。

38. 3つの塔<H37>

予想通り、海軍道場の軍勢が"巨門" "破軍" "沌狼" それぞれの塔で待ち構えていた。今までの「ワンピース」とはまったく異なるスタイルのアクション曲。浜口氏が、5年焼いたシリーズに音楽で新風を巻き起こしたと言えよう! タイムリミットは近い。敵を一蹴し、塔の先端に宝玉を収めるのだ!

39. 間の魔王<T38>

まもなく、天に赤き月が昇り始めた時、"闇が支配する世界" が

訪れる。サガは七星剣と一緒に、その世界の魔王になろうというのだ! 2人で競い合った夢は違うはずだと食い下がるゾロに、ホルンが彼のテーマを吹き上げる。しかし、生贋の血を求めるサガはさらには新入りてくれる!!

40. 祈りの力<T39>

宝玉を清めるマヤに流れたT30を、もっと壮大にアレンジ。古城の祭壇の上で祈るマヤの上空で、3つの塔から飛んできた光の玉が会合わり大きな光になって広がっていく。結界が張られたのだ! 赤き月はポンヤリとその光を眺める。

41. ルフィ猛攻!<H40>

ルフィのアクションにも、新アクションテーマで仕掛けってきた。hardtを握る強い握りを持つシンセリズムに、クラシカルなストリングスのオーケストレーションを重ねる、ハイウッドのスペクタクル曲の手法である。マヤの祈りを邪魔するサガを、ルフィがゴムゴム技の猛ラッシュで追いつめていく!

42. ついに来た!<T41>

立ち上ったサガは、結界の解けた赤き月に向かって、七星剣を掲げる。体に異変を感じ、苦しむかのように唸り声を上げるサガ! その頭は凶暴さを増し、さらに動かなかったハスの右腕が目に向かって突き上げられた! 強烈に輝く七星剣! サガの周りを土煙の渦が覆う……! 妖刀のテーマが最高に盛り上がった楽曲。

43. 赤き月の力<H42>

七星剣は封印を解かれ、サガと一つになった! 一振りで地面をも割る超パワー!! これが本当の七星剣の力だ!!!

44. 最、最、最強!!<H43>

H40同様のアクション曲。今回田中氏と担当楽曲を分ける際、アクション曲は浜口氏の担当になったという。妖刀でのアクションとルフィのアクションが任せられることになるのだが、そのプレッシャーの中で、それぞれ答えを出されたのである。

45. オレが斬る…<T44>

ゾロ登場! アクションシーンでもゾロが登場する場面は、後のテーマを作曲した田中氏の担当。満身創痍ながらも決意に燃むゾロに彼のフレーズが連續し、言葉にできない基調を音で感じさせている。そして祈るマヤに、T23悲劇の巫女のテーマが。プラスが妖刀のテーマを吹き上げる中、ゾロは挑む!

46. 人の心<H45A>

ストリングスとハープ、フルートとオーボエがおだやかに流れると、友情のテーマが奏でられる。「人の心の奥底に、闇があるのなら…、それを照らす大いなる光もある……」

47. 翼!<H45B>

ラストナンバーは、友情のテーマをオルゴールの音色でシンプルに。絆は、時にも弱な力にも、断ち切ることはできない……。

■ STAFF ■

音楽:田中公平
脚本:史郎

音楽プロデューサー:長澤隆之(avex mode)

プロデューサー:板崎容子(フジテレビジョン)
清水恒治(東映アニメーション)

劇場版監督:竹之内和久

音楽制作協力:桑名裕子(フジバシフィック音楽出版)
藤田昭彦(東映アニメーション音楽出版)

音楽制作ディレクター:本地大輔(avex mode)

A&R統括:高谷登志人(avex mode)

A&R:椎嶋政潤(avex mode)
制作デスク:西村理恵(avex mode)

音楽制作:青藤裕二(イメージ)
菅真一(イメージ)

[撮影]
コンダクター:田中公平

ストリングス:小池弘之グループ
ビアノ:板崎真一人

クラシックバーカッショーン:高田みどり
藤井珠緒

トランペット:寺島晶夫グループ

トロンボーン:日本吹グループ

ホルン:南清之グループ

チューバ:柏田真典

フルート:植孝

木津芳夫

オーボエ:石橋徹一

クラリネット:星野正

ファゴット:大畠亮亮

ハープ:青藤葉

シンセオペレーター:まるおみのる

レコーディングエンジニア:中村亮時

ミュージシャンコーディネイト:田代敏明(ベルベットライン)
界間愛理子(ベルベットライン)

レコードディングスタジオ:サウンドシティ

トラックダウングスタジオ:アップサウンドプロジェクト

マスターングスタジオ:avex studio

マスクラングエンジニア:小柳令奈



楽曲構成・解説・トーク構成:田中 幸
井上黎策

ジャケットデザイン:東映アニメーション版権営業部デザインルーム
ジャケットコーディネイト:佐藤久美子(avex mode)

宣伝統括:齊藤 淳(avex mode)

宣伝チーフ:久保田史実(avex mode)
宣伝:加納美佐(avex mode)

販促統括:中山由也(avex distribution)
販促チーフ:三嶋尚貴(avex distribution)
販促:清水千鶴(avex distribution)

スペシャルサンクス:集英社「週刊少年ジャンプ」編集部
角 廉解(青二プロダクション)

劇場版スタッフ:原作:尾田栄一郎(集英社「週刊少年ジャンプ」連載)

監督:竹之内和久
企画:浦木恒治
脚本:菅 真幸
音楽:田中公平
キャラクターデザイン・作画監督:小泉 昇
美術監督:吉池隆司
色彩設計:坂田 聰
製作担当:杉本隆一

スーパーバイザー:林 真司(avex inc.)
大下勝朗(avex inc.)

エグゼクティブプロデューサー:松浦貢在人(avex inc.)

スペシャルコーディネイト:依田 聰(avex group)

協力各社:集英社/フジテレビジョン/東映/東映アニメーション
フジバシフィック音楽出版/東映アニメーション音楽出版

監修:東映アニメーション
… and all 「ONE PIECE」 staff

avex携帯サイト&PCサイト:URL直接入力 <http://avex.jp/> または、avex@avex.jpにメールを送信一還信メールからアクセス! (eドメイン指定の方は、一時設定を解除して下さい)

[取り扱いのご注意] ●ディスクは両面共、推奨、汚れ、キズ等を付けないよう取り扱って下さい。●ディスクが汚れたときは、メガネふきのような柔らかい布で内側から外側に向かって放灰状に軽くふき取って下さい。レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないで下さい。●ディスクは両面共、前盤、ボーラー・油性ペン等で文字や絵を書いたり、シール等を貼付しないで下さい。●ひび割れや形状、又は接着剤等で補修したディスクは、直感でですから絶対に使用しないで下さい。【保管上の注意】●直射日光の当たる場所や、高温・多湿の場所には保管しないで下さい。●ディスクは使用後、元のケースに入れて保管して下さい。●プラスチックケースの上に重いものを置いたり、落としたりすると、ケースが破損し、ケガをすることがあります。



Several bands of pirates were battling over the great hidden treasure,
One Piece, which was left by the now legendary pirate captain, G. Roger.
There was a young boy who admired the pirates.