

1 ゲームポイント
2 ゲームポイント
3 ゲームポイント
4 ゲームポイント
5 ゲームポイント

5 ゲームポイント
4 ゲームポイント
3 ゲームポイント
2 ゲームポイント
1 ゲームポイント

FIELD
フィールドポイント
カードの置き場

MAIN DECK
山札置き場
カードを伏せて置きます。

LOST POINT CARD
フィールドポイントカードの
捨て札の置き場

LOST CARD
捨て札の置き場
カードを表にして置きます。

REVERSAL CARD
逆転カード
カードを伏せて置きます。

BLOCK
防御の場
キャラクターカードは
何枚でも出すこと
ができます。

ATTACK
攻撃の場
キャラクターカード
は何枚でも出すこと
ができます。

REVERSAL CARD
逆転カード
カードを伏せて置きます。

ATTACK
攻撃の場
キャラクターカード
は何枚でも出すこと
ができます。

BLOCK
防御の場
キャラクターカード
は何枚でも出すこと
ができます。

ゲームの流れ

- 1.メインフェイス**
プレイヤーは交互にカードを1枚ずつ攻撃か防御の場に出します。逆転カードは裏にしてください。なお、カードは攻撃の場か防御の場かどちらに出すかを明確にしてください。
- 2.バトルフェイス**
逆転カードを裏にし、その特殊能力を発動させます。その後、ハイパーカードを交互に出します。自分の攻撃の場（及び防御の場）に出されたカードのパワーを合計し、アタックパワー（及びブロックパワー）を求めます。自分のアタックパワーと相手のプレイヤーのブロックパワーを比較し、自分のアタックパワーが大きい場合は攻撃は成功です。
- 3.ロストフェイス**
攻撃が成功したら、相手のプレイヤーのゲームポイントを1点減らします。その後いらぬカードを捨て、手札が5枚になるよう山札からカードを補充します。

ゲーム終了
相手のゲームポイントを0点にするか、相手の山札をなくし、ロストフェイスでカードを1枚も引けなくすれば勝利。

ゲームの流れ

- 1.メインフェイス**
プレイヤーは交互にカードを1枚ずつ攻撃か防御の場に出します。逆転カードは裏にしてください。なお、カードは攻撃の場か防御の場かどちらに出すかを明確にしてください。
- 2.バトルフェイス**
逆転カードを裏にし、その特殊能力を発動させます。その後、ハイパーカードを交互に出します。自分の攻撃の場（及び防御の場）に出されたカードのパワーを合計し、アタックパワー（及びブロックパワー）を求めます。自分のアタックパワーと相手のプレイヤーのブロックパワーを比較し、自分のアタックパワーが大きい場合は攻撃は成功です。
- 3.ロストフェイス**
攻撃が成功したら、相手のプレイヤーのゲームポイントを1点減らします。その後いらぬカードを捨て、手札が5枚になるよう山札からカードを補充します。

ゲーム終了
相手のゲームポイントを0点にするか、相手の山札をなくし、ロストフェイスでカードを1枚も引けなくすれば勝利。

LOST CARD
捨て札の置き場
カードを表にして置きます。

LOST POINT CARD
フィールドポイントカードの
捨て札の置き場

MAIN DECK
山札置き場
カードを伏せて置きます。

5 ゲームポイント

4 ゲームポイント

3 **FIELD**
フィールドポイント
カードの置き場

2 ゲームポイント

1 ゲームポイント

REVERSAL CARD
逆転カード
カードを伏せて置きます。

REVERSAL CARD
逆転カード
カードを伏せて置きます。

